Hratelná dema! Upřímné recenze! Exkluzivní zprávy! Profi tipy!

Oficiální Český

PlayStation Magazín

ČÍSLO 67



LETNÍ SPECIÁL

JE TU HORKO!

Osvěžte se s **CRASHEM** a zbytkem PSone party! Slavíme léto a rozdáváme herní skvosty a zábavu!

PS1 NA DOVOLENÉ!

AKTUÁLNÍ RECENZE

- SORCERER'S MAZE
- MOTOCROSS MANIA 2
- JIGSAW MADNESS
- SUPERSTAR DANCE CLUB
- A DALŠÍ!

ODHALUJEME

ZTRACENÝ POKLAD

Ty **NEJLEPŠÍ** PlayStation hry, které jste **NIKDY** nehráli!

VZÁCNÉ CHEATY ODKRYTY!

Dlouho očekávané kódy pro **Gran Turismo**, **Tekken 2** a další!

VÍCE NEŽ 1,200 PS one™ HER OHODNOCENO!

12 DEM NA CD 5 NOVÝCH HER!

Premiéra dem: Porsche Challenge • Rosco McQueen • Exhumed • Overboard! • Tombi
Dále na CD: Jungle Book • ISS Pro 98 • Cool Boarders 2 • Tomb Raider 1 až 3 A VÍCE!

future games – The first choice for gamers

Cena 230,- Kč Září 2003

9 771212 060007 09

Omega Publishing Group, s.r.o., Bubenské nábřeží 306, 170 04 Praha 7, Tel.: 283 871 643

OBSAH

Svět PS1 jako na dlani...



Na obálce

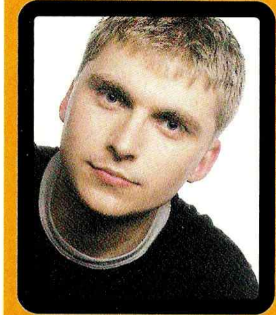


Na CD

- Porsche Challenge
- Jungle Book Groove Party
- Cool Boarders 2
- ISS Pro '98
- Exhumed
- Treasures Of The Deep
- Overboard
- Tombi
- Rosco McQueen
- Tomb Raider
- Tomb Raider 2
- Tomb Raider 3

Všechno hratelné!

TEĎ! OTOČ NA STRANU 11



PAŘÁK! Nejteplejší léto za více než 200 let. PSM slaví v letním speciálu!

Žijte ji! Dýchejte ji! PSone Hrajte!

Pche! Když jsme se v červenci rozhodli, že toto číslo oblékneme do letních šortek, netušili jsme, co nás čeká. V jinak útulné redakci se rozpoutalo učiněné peklo a slova úpal, sauna nebo nudapláž se v našem slovníku objevovala častěji než výrazy Pro Evo či joypad. Nakonec to ale celá kancelář PSM přežila bez úhony, léto je prakticky pryč a my pro vás připravili skvělé speciální téma.

Zmrzlina, dusné noci, přestávka fotbalové ligy, spálená kůže - no řekněte sami, nemilujete to? My ano a důkaz začíná na straně 22. Vysněný PlayStation festival, pozdravy z dovolených od hrdinů PS her, unikátní přenosná PSone sestava, herní koktejly, to vše a ještě mnohem více. Prožijte si s námi léto ještě jednou - z následujících stránek je téměř cítit...

A co v čísle najdete dále? Spoustu rad, jaké hry si koupit. Určitě nepřehlédněte především téma o nejlepších hrách, které byly z různých (vesměs nespravedlivých) důvodů zapomenuty. No a pak tu je pět nových her. Jak si vedly? Nemilosrdné verdikty začínají na straně 42.

Doufáme, že si toto číslo užijete minimálně stejně, jako letošní prázdniny.

JAN MODRÁK
ŠÉFREDAKTOR

Napište nám, co si myslíte
Chcete nám říct něco o PSM nebo o PS1? Všechno, co máte na srdci, posílejte na adresu:

OFICIÁLNÍ ČESKÝ PLAYSTATION MAGAZÍN
P. O. Box 104, 170 04 Praha 7
E-mail: *janm@omegagroup.cz*
Textovky: 777/074076

Báječný svět PlayStation
Oficiální Český PlayS
ČÍSLO 67
Září 2003

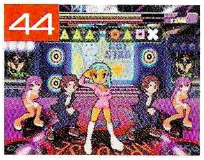
Hratelná dema · Upřímné recenze

Jen pro vás
Novinky a preview!



Odborné recenze
Odhalení a hodnocení všech nových her







Pravidelné rubriky
Co tu najdete každý měsíc



LETNÍ SPECIÁL Slunce, písek, voda a PSOne ve skvělé harmonii str. 22 ● **SPRAVEDLNOST** Naše popravčí četa se tentokrát

OBSAH

PlayStation, kam se podíváš

ation® Magazín



Spravedlnost

⊗ Exkluzivní zprávy ⊡ Profi tipy

Téma
Spousta stran věnovaných některým zajímavým tématům ze světa PS1



Pekelný disk
Vyzkoušejte dema těch nejskvělejších her

Záchrané tipy
Tento měsíc ve dvojitém balení!



Oficiální Český PlayStation Magazín

Výkonný ředitel:
Jan Svátek

Šéfredaktor:
Jan Modrák (*janm@omegagroup.cz*)

Na tomto čísle spolupracovali:
Alena Kiriloviczová, Milan Jablonský, Jiří Pavlovský, Lukáš Kolínský, Darek Šmíd a samozřejmě vy, naši čtenáři!

Překlad převzatých materiálů:
Ladislav Nagy, Pavel Mondschein, Luděk Zadražil

Jazyková úprava:
Alena Kiriloviczová

Hotline PSM:
Lukáš Kolínský - zodpovídání dotazů ohledně her
tel.: 28387 1637 (po-pá 10:00-18:00)

Grafická úprava a sazba:
Vedoucí: Jakub Červinka (*pecenac@mbox.vol.cz*)
Karel Roubal, Pavel Řezáč

Vydavatel a redakce:
Omega Publishing Group, s. r. o.
Oficiální český PlayStation Magazín
P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7
tel.: 283 871 637 fax: 28387 1641

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.

Inzerce:
Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dovole
e-mail: *inzerce@omegagroup.cz*

Distribuce:
Vedoucí distribuce: Jitka Kurellová
e-mail: *distribuce@omegagroup.cz*

Omega Publishing Group, s. r. o. dále vydává časopisy:



Náklad:
15 000 kusů

Cena výtisku s CD:
230 Kč
ISSN: 1212 - 060X

Originál vydává:
Future Publishing,
30 Monmouth St.
Bath, Somerset BA1 2BW
www.futurenet.com
Šéfredaktor: Richard Keith

the future network — Media with passion

pustila do zvláštní popravy str. 50 ● **OHODNOCENY VŠECHNY HRY** Seznam od A do Z, čtrnáct stránek s vyčerpávajícím obsahem - všechny hry na PSX str. 62 →



- **Tradiční pošta:** Oficiální český PlayStation Magazín, P. O. Box 104, 170 04 Praha 7
- **Vesmírná pošta:** janm@omegagroup.cz
- **Textovky:** 777/074 076

Listárna

Přenosná PlayStation, koníčci podruhé, PSone versus PS2, Gól měsíce a další vaše názory a postřehy!

NEJVĚTŠÍ FANDA

Jsem největší fanoušek *Metal Gear Solidu*, který chodí po této planetě. Jsem vašim dlouholetým čtenářem a kupuju si PSM, i když mám PS2. Všichni se mě ptají, „Kámo, proč si kupuješ PS1 časák?" a já jim povídám: „Hele vole, tenhle magáč je prostě boží!". No ale o co mi jde - jsem sběratel všeho kolem *MGS*, takže pokud v redakci máte něco ohledně Solida a nepotřebujete to, víte co s tím (adresa je na druhé straně dopisu!). Tak čest pařbě!

Patrik Čacký, *Praha 9*

Tak jo, kámo. Mrknem se tu kolem. Ne, fakt tu nic neni. Ty vole, fakt nic! Bacha, jde cheatovej taťka, rychle zpátky na místa. Každopádně díky za pochvalu a čest pařbě!

KONÍČCI PODRUHÉ

Prosím, přestaňte kritizovat dětské hry. V posledním čísle jste se vysmáli hře *Mary Kings's Riding Stars*. Moje pětiletá dcera právě tuto hru miluje více než cokoliv jiného (tedy kromě rodičů, samozřejmě) a nevidím důvod, proč by to mělo být něco špatného. Vývojáři ji jistě nedělali pro dvacetileté muže.

Jste zkrátka zaujatí, protože jste muži, a jediné, co se vám líbí, jsou tupé, vražedné, krvavé a násilné „hry". Každý má jiný vkus a pokud budete kritizovat určitou hru, může se stát, že se vůbec nedostane do prodeje a nekoupí si ji lidé, kterým by se mohla líbit. Neměli bychom chtít rozmanitost a co největší počet různých druhů her?

Jiří a Jitka Hruškovi, *Olomouc*

No jistě. Co bychom chtěli nejraději, je rozmanitá nabídka KVALITNÍCH her. Ne narychlo ušité pokusy o rychlý zisk na úkor specificky zaměřené skupiny hráčů. Dejte nám kvalitní koníčkovou hru a my budeme šťastně poskakovat nahoru a dolů a vykřikovat haleluja, mávat



Tak to je gól: No takhle nějak bychom si představovali akrobatické cvičení našich hráčů ve finále ME ve fotbale.

DOPIS MĚSÍCE



PlayStation Portable: Ve skutečnosti bude samozřejmě mnohem hezčí. Ale už z té představy nás mrazí.

TO MUSÍ BÝT LÁSKA!

Zdravím všechny v PlayStation magazínu. Jsem vaším věrným čtenářem už od prvních čísel a stále si se svou PSone společně s kamarády skvěle užíváme. Tisíce hodin legrace výměnou za pár tisíc korun, myslím, že lepší nákup jsem ve svém krátkém životě ještě neudělal. A možná ani neudělám. V 66. čísle jste mne (samozřejmě prostřednictvím Sony) potěšili článkem o PSP, tedy přenosné PlayStation. Game Boy je skvělá hračka (druhý nejlepší nákup mého života), ale přenosná PlayStation by mohla být ještě zajímavější.

Jenže všechno není tak skvělé. Když jsme se tak nad článkem ve škole bavili s kamarády, přišel učitel, časopis mi zabavil a já zůstal po škole (přiznávám, četli jsme ho při hodině fyziky). Musel jsem stokrát napsat „Při hodině není dovoleno číst časopisy". A časopis mi vrátil až po hodině. Musíme v životě i něco obětovat, ale vždycky to dobře dopadne. Obzvláště se Sony.

Jarda Měchura, *Plzeň*

No, zřejmě si ho prostě potřeboval přečíst. Kdo by se mu také divil? Kdybychom my byli učiteli, zabavili bychom každý PSM a jejich nebohé majitele bychom nechali po škole do chvíle, než bychom měli časopisy přečtené. Takové dvě tři hodiny nudných úkolů by mohly stačit, že? Ačkoliv, kdybychom byli učiteli, pak bychom nebyli redaktory PSM a časopis by nemohl být zdaleka tak dobrý, jako je, takže bychom se ho vůbec neobtěžovali číst. A tomu se říká paradox. Jo, filozofie není sranda...



V Los Angeles to žije: V květnu to patří především hráčům!

kloboukem a pokřikovat slavné hlášky z westernů. Ale dejte nám *Equestriad* a my okamžitě zavoláme jednotku Spravedlnosti a po právu hru zničíme. A co má být to „jste zaujatí, protože chcete tupé, vražedné, krvavé a násilné hry"? To bude nějaký omyl - máme rádi jakékoliv dobré hry.

Je nám líto, ale to, že se vaší dceři líbí *Riding Stars,* neznamená, že by hra nemohla být mnohem lepší.

DEDUKCE

Myslím si, že by PSone hráči měli být rádi, že existuje PS2. Vím, že to zní divně, protože vývojáři a vydavatelé se soustředí spíše na ni, než na starou dobrou šedou bednu, ale PS2 přehrává i PSone hry, takže si lidé, kteří nikdy neměli PSone, mohou koupit více her levněji (a často jsou i lepší než PS2 hry). A jestliže si majitelé PS2 kupují PSone hry, zvyšují tak zisk a ovlivňují prodejce, aby prodávali staré dobré PSone hry, a vývojáře, aby se pokusili o vytvoření nových kvalitních titulů.

Jerry P, *přes e-mail*

Něco na tom možná je. Jen kdyby hráči PS2 neměli ten nepříjemný zvyk kupovat spíše PS2 hry. Ehm.

GÓÓÓLLL!

Zajímalo by mne, zda nemáte v plánu další ročník soutěže Gól měsíce na disku? I když bylo pro české hráče komplikované zúčastnit se a konkurovat britským hráčům, minimálně jsem se skvěle pobavil u výběru nejlepších gólů a inspiroval se pro vlastní hraní. Tyhle soutěže jsou přece skvělým kořením magazínu a jsme to přece my, kdo ve skutečnosti tvoří časopis! Čím více interakce mezi časopisem a čtenáři, tím lépe. Nemám pravdu?

Jirka Táborský, *Mladá Boleslav*

Zauvažujeme nad tím, i když je to spíše otázka pro britské kolegy. A, ehm, nejsme si tak docela jistí tím, co jsi napsal o těch lidech tvořících časopis. Zkus to říct našim grafikům. Jsme si celkem jistí, že kdybychom zůstali pár měsíců v postelích a konečně se pokusili dohrát všechny naše zanedbané hry (někteří jich mají ve frontě hezkou řádku), ti „lidé" by za nás časopis neudělali. A kdo by zvedl telefon, zavolal našim autorům a řekl jim, aby přestali hrát a začali psát, protože uzávěrka je už druhý den? Eh...? No dobrá, dobrá... však vy víte, jak to je. My bychom bez vás nebyli nic. A vy bez nás byste si toho taky moc nepřečetli. Sláva PSM!

TO NENÍ FÉR!

Musím říct, že miluju PSone, miluju váš časopis a miluju hry. Hraju každý den několik hodin a už několik let je mým snem navštívit nějakou herní výstavu - E3 v Americe nebo ECTS v Anglii. Jenže to je moc daleko. Jsem z jižních Čech a nemám dost peněz na to, abych cestoval do Los Angeles nebo Londýna. Proč nikdy není žádná výstava u nás, třeba v Praze? Výstaviště je tam přece dostačující, ne? Jsme součást Evropy, jsou tu tisíce hráčů a něco takového bychom si určitě zasloužili.

Marek, *přes e-mail*

Marku, výstavy, které zmiňuješ, beztak nejsou určeny pro veřejnost a dovnitř se dostanou pouze novináři a lidé z herní branže. Právě zde se sice ohlašují novinky a jsou tu k vidění nejočekávanější pecky, ale jinak určitě není důvod k smutku. Každý rok se v Brně koná výstava Invex, kde je celý pavilon určen hráčům a kde máš příležitost seznámit se s novými tituly, popřípadě si je zakoupit za výhodných podmínek. Součástí Invexu jsou i nejrůznější zábavní akce včetně soutěží ve hrách (i když většinou počítačových), takže proč si neudělat výlet a nepodívat se tam? Shodou okolností se letošní ročník právě blíží a bude se konat 8. až 10. října. Je to možná slabá náplast na obrovskou show v Los Angeles na E3, ale alespoň něco. Zas tak velká a důležitá země zkrátka nejsme.



NOVÁ VLNA

Viděl jsem náhodou v televizi reportáž o kite-surfování a myslím, že to byla docela legrace a nebylo by špatné si zahrát podobnou hru na PlayStation. Přeskakování obrovských vln a provádění triků ve vzduchu je přece skvělý předpoklad dobré zábavy. Existuje nějaká podobná hra? Pokud ne, měli byste určitě udělat všechno pro to, aby se na ni nějaký výrobce vrhnul.

Aleš, *Cheb*

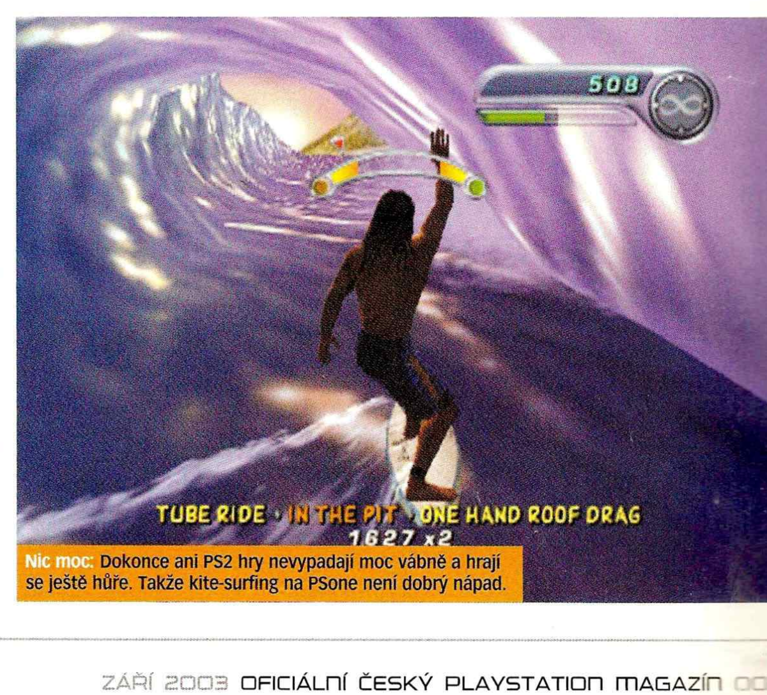
No. Možná by to *mohla* být docela dobrá hra, ale my jsme v tomto směru pesimisté, takže by moc dobrá asi nebyla. O tvorbě her toho moc nevíme, ale lidé, kteří o tom něco vědí a které známe, nám tvrdí, že surfovací hry (a vůbec hry, které mají něco společného s vodou), nepatří mezi oblíbená témata vývojářů. Zřejmě proto, že naprogramovat dobře chování skutečných vln je takřka nemožné. Je to skutečně komplikované - chovají se dle velkého množství faktorů (příliv a odliv, vítr, vzdouvání se atd.) a to je možná důvod, proč neexistuje takřka žádná kvalitní surfovací hra. Nicméně vodní lyžování na rybníku by nemusel být problém...

JEDNÍM SLOVEM

Myslím, že je PSM skvělý časopis, ale proč nepíšete víc o PS2? Vím, že jste primárně zaměření na PSone hry, ale nemohli byste každý měsíc přihodit pár recenzí PS2 her?

Michal Müller, *Kolín*

Ne (Nein).



Nic moc: Dokonce ani PS2 hry nevypadají moc vábně a hrají se ještě hůře. Takže kite-surfing na PSone není dobrý nápad.

Oficiální Český **PlayStation** Magazín

Pekelný disk

HRATELNÁ DEMA · VIDEA · SOUTĚŽE · SLÁVA

Vstupte!

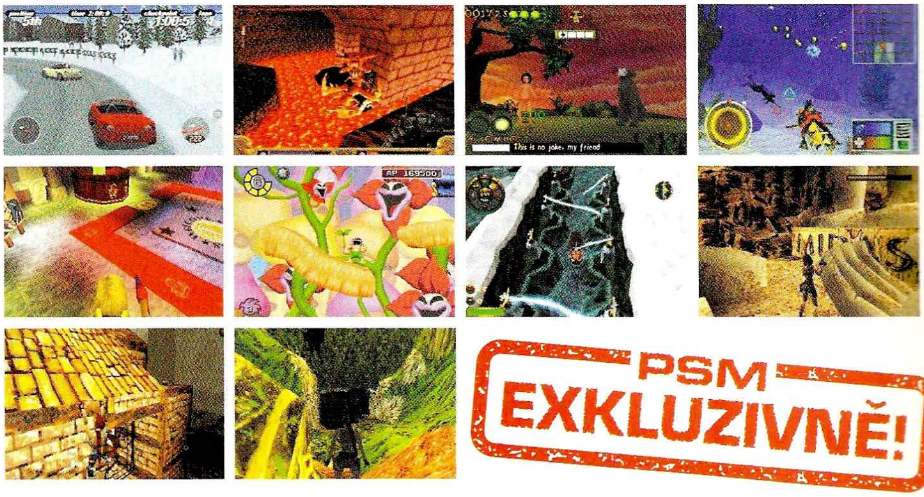


Je konec léta, venku je ještě celkem teplo a jak kdysi zpíval Mungo Jerry, člověk má pocit, že by se mohl natáhnout a dotknout oblohy - ačkoli daleko pravděpodobnější je to, že byste se při tom výkonu převážili a padli přímo na hubu. No, stává se. Přesto jsme disk nacpali k prasknutí letními hity - včetně *Porsche Challenge,* ve které se můžete ďábelskou rychlostí projet kabrioletem, v *Jungle Book Groove Party* se zase můžete zapotit se zvířátky, *Cool Boarders 2* vás trochu ochladí připomínkou zimních radovánek a *ISS Pro '98* zase pořádně nažhaví na rozbíhající se fotbalovou sezónu.

CESTA PO DISKU

Používání disku je snadné, vlastně úplně stejné, jako když natahujete hru. Disk šoupnete do vaší PlayStation a pak se pomocí šipek pohybujete skvostným menu. Volbu provádíte stiskem ⊗. Po dohrání některých titulů budete muset konzoli restartovat.

Demo-disk vám nefunguje... Pošlete si pro nový!
Problémový disk jednoduše nacpěte do obálky a pošlete zpět na tuto adresu: PlayStation Magazín, P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7. My jej otestujeme a pokud skutečně bude vadný, pošleme vám nový. Vezměte laskavě na zřetel, že staré disky na skladě nemáme.



PSM EXKLUZIVNĚ!

Letní speciál

HRAJTE! Tento měsíc jsme si pro vás připravili sbírku starších věciček. Na disku najdete několik letních hitů, pak pár úžasných her, které jste určitě ještě nehráli, a též nejlepší dobrodružství Lary Croft, vedle kterých její nedávné eskapády na PS2 působí skoro trapně.

Porsche Challenge

Jste tak dobří, že se můžete projíždět v takovém fáru? **Na straně 14 se o tom přesvědčíte!**





Cool Boarders 2!

Vzpomeňte si na svoje snowboardové dovednosti a vyzkoušejte si demo **na straně 14!**





POPADNĚTE SVŮJ DISK A PUSŤTE SE DO SOUTĚŽÍ

Porsche Challenge • Jungle Book Groove Party • Cool Boarders 2 • ISS Pro '98 • Exhumed • Treasures of The Deep • Overboard • Tombi • Roscko McQueen • a spousta dalších.

FAKTA ŽÁNR: **AUTOMOBILOVÝ SIMULÁTOR** • VYDÁNÍ: **V PRODEJI** • VYDAVATEL: **SONY** • PSM SKÓRE: **NERECENZOVÁNO**



Porsche Challenge

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Volant
◎	Ruční brzda
⊗	Plyn
ⓞ	Brzda/zpátečka
R1	Rychlost nahoru
R2	Rychlost dolů
L1	Pohled zvenčí
L2	Pohled zevnitř

Vstupte

ÚŽASNÝ BOXTER

Léto - ideální roční doba k tomu naskočit do kabrioletu a vydat se obrovskou rychlostí na projížďku po slunném venkově. Na druhou stranu pokud zrovna prší anebo třeba žádný kabriolet nevlastníte, pak tahle hra může být skvělou alternativou. Naskočte do jednoho z úžasných modelů Porsche a vydejte se po okruhu situovaném do USA. Máte na výběr ze dvou řidičů a můžete ujet až 15 okruhů. •

ZÓNA PROZRAZENÍ



ŠIKOVNÁ BRZDA

Nedaří se vám dostatečně rychle projíždět zatáčky? Pak je na čase, abyste se důvěrně seznámili s ruční brzdou. Zatáhněte ji při nájezdu do zatáčky, pak až vám půjde auto do smyku, otočte volant malinko do protisměru a hned vzápětí dupněte na plyn - pak už se můžete jen idiotsky šklebit, protože zatáčkou proletíte jako pravý profík.

FAKTA ŽÁNR: **TANEČNÍ HRA** • VYDÁNÍ: **V PRODEJI** • VYDAVATEL: **SONY** • PSM SKÓRE: **PSM32 7/10**

Jungle Book Groove

Vstupte

OOH! OOH! OOH!

Taky si rádi občas střihnete nějakou tu jungle? Akorát že zde není řeč o nějakém drum'n'bass nářezu v klubu, nýbrž o skutečné džungli. Ano, Mauglí vyrazil na diskotéku a docela živě rozvlnil své tělo v rytmu melodií z filmu *Kniha džunglí*.

Je to přesně ten druh taneční akce, jakou jsme si zvykli očekávat a jakou máme tolik rádi, navíc zde okořeněné typickou disneyovskou příchutí, a ne nějakými zběsilými japonskými nesmysly. Nuže, myslíte, že se dokážete stát králem džungle? •

ZÓNA PROZRAZENÍ



Tady v té hře vám tipy moc nepomůžou. Vše stojí jen na vás a na tom, jak dokážete reagovat na magické zvuky Disneyho. Mauglí a spol. vás jistě záhy seznámí se zvláštnostmi taneční scény v džungli, nicméně nejlepší radou je naučit se písně nazpaměť a pak jen dávat pozor, abyste stiskli náležité klávesy v pravý čas. Když to totiž nezvládnete, prohrajete a před svými kámoši z pralesa budete za blbce. A k tomu vás ještě pravděpodobně sežerou. To je zákon džungle, abyste věděli.

OVLÁDÁNÍ

pouze D-pad – sledujte pokyny na obrazovce.

FAKTA ŽÁNR: **SNOWBOARDINGOVÝ SIMULÁTOR** • VYDÁNÍ: **V PRODEJI** • VYDAVATEL: **SONY** • PSM SKÓRE: **NERECENZOVÁNO**



Cool Boarders 2

OVLÁDÁNÍ

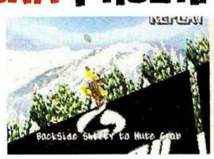
D-pad	Řízení/rovnováha/rychlost
⊗	Výskok
ⓞ	Těsný obrat
R2 + ↑	Popadnout prkno

Vstupte

VYCHLADNĚTE

Pane Bože, to je ale vedro. A jak je vlhko. Ani sebelepší klimatizace vás nedokáže ochladit. Nuže, proč nezkusit psychologický přístup? Jak? To je jednoduché. Vražte do PlayStation demo *CoolBoarders 2*, na nohy si připněte virtuální snowboard a pusťte se dolů z ledového svahu. Samozřejmě po cestě můžete provádět spoustu šílených triků. No a až dohrajete, budete mít pocit, že jste celí omrzlí. Možná. •

ZÓNA PROZRAZENÍ



NAUČTE SE TRIKY

No dobře, uznáváme. Je tu trochu více ovládacích prvků, než jsme vám prozradili, ovšem bylo by nemožné je zde všechny vyjmenovat. Naštěstí samotná hra vám pomůže s vodítky na loadingových obrazovkách. Hezky si je poznamenejte a poctivě trénujte!



TEPLE SE OBLEČTE

Samozřejmě pokud byste si chtěli snowboard skutečně užít, museli byste si navléct drahou bundu, brýle, čepici, boty a prkno. Když se takhle nabalíte, bude vám počasí venku připadat ještě jako chladné. Možná.

FAKTA ŽÁNR: **FOTBALOVÝ SIMULÁTOR** ● VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● VYDAVATEL: **KONAMI** ● PSM SKÓRE: **PSM6 9/10**

ISS Pro '98

Vstupte

KDE MÁM DRES?

Když si odmyslíme mistrovství světa a Evropy, pak existuje skutečně dobrý důvod, proč se v létě nehraje žádný fotbal. Jak by člověk měl stavět branky ze shozených svetrů, když v létě nikdo svetr nenosí, co?
Takže hezky zůstaňte zavření v obýváku, zatáhněte závěsy a hezky si znovu vychutnejte rozkoše mistrovství světa ve společnosti *ISS Pro '98.* Nabízíme vám zápas Francie - Brazílie plus příležitost přepsat fotbalovou historii. Samozřejmě pokud byste ji chtěli přepsat od základu, budete si muset koupit plnou verzi hry. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



TAKTIKY A POHÁRY

Jak ví na světě snad úplně každý, zápas lze vyhrát nebo prohrát na obrazovce, kde volíte formaci. Sestavu proto vybírejte pozorně a sledujte tváře, které se objeví u každého hráče - nikdo se přece nechce namáhat zbytečně, ne?



KONTROLA ZBLÍZKA

Každý hráč je schopen zvláštních pohybů, ale pokud budete jen bezmyšlenkovitě mlátit do kláves a čekat, co to udělá, pak si příliš nezahrajete. Jde totiž o to stisknout ty správné klávesy ve správný čas.

OVLÁDÁNÍ

S míčem:
- △ **Pas do uličky**
- □ **Střela**
- ○ **Dlouhý pas**
- ✕ **Krátká přihrávka**

Bez míče:
- △ **Brankář**
- ○ **Obranný skluz**
- ✕ **Skluz při pressingu**

FAKTA ŽÁNR: **STŘÍLEČKA** ● VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● VYDAVATEL: **BMG** ● PSM SKÓRE: **NERECENZOVÁNO**

Exhumed



OVLÁDÁNÍ

- D-pad **Pohyb**
- △ **Rozhlédnout se**
- □ **Použít zbraň**
- ○ **Otevřít dveře/použít**
- ✕ **Výskok**
- L1 **Úkrok doleva**
- L2 **Vybrat zbraň**
- R1 **Úkrok doprava**
- R2 **Vybrat zbraň**

Vstupte

MÁM CHUŤ NA MUMII

Stále cítíte ten žár? Ale, buďte v klidu. Taky byste klidně mohli skončit na Sahaře, obklopeni nejrůznějšími bestiemi.
Takže se hezky namažte opalovacím krémem s faktorem 50, popadněte nějaké ty kvéry a vyražte ukázat těm gaunerům, zač je toho loket. A až s nimi skončíte, věřte nám, že vám letošní prázdniny ani zdaleka nepřijdou tak horké. Možná. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



TYGR

Po dlouhém šplhání na vrchol zvláštní. Můžete si zahrát celý Karnak, máte k dispozici čtyři zbraně z osmi a díky speciálním sandálům můžete skákat extra vysoko. Je to trochu jako Ježíš... no možná ne.

FAKTA ŽÁNR: **STŘÍLEČKA** ● VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● VYDAVATEL: **SONY** ● PSM SKÓRE: **PSM5 7/10**

Treasures Of The Deep



OVLÁDÁNÍ

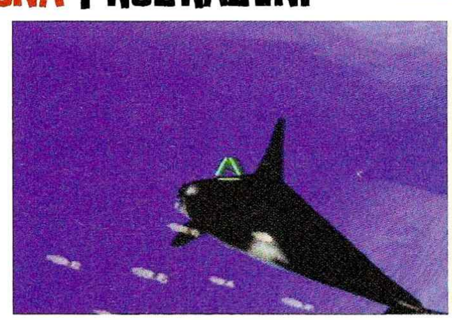
- D-pad **Směr**
- ✕ **Střelba primár. zbraní**
- □ **Střelba sekund. zbraní**
- ○ **Prohodit zbraně**
- L1 **Zpět**
- L2 **Úkroky doleva**
- R1 **Vpřed**
- R2 **Úkroky doprava**

Vstupte

DIVE! DIVE! DIVE!

Je pravda, že letos prší zatraceně málo, ovšem proč se vůbec starat o nějaký ten deštík, když si můžete navléct skafandr a jít se pořádně potápět? A navíc ještě ozbrojeni. Na našem podvodním skútru se můžete vydat na samotné dno oceánu, střílet zlé mořské potvory a hledat poklady. Jen se proboha zkuste neutopit. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



HARPUNOU NA ŽRALOKY

K lovu podmořských potvor máte více než dobrý důvod - čím víc jich ulovíte, tím lepší vybavení si pak můžete koupit. Naší oblíbenou zbraní je ale stále prostá síť - víte, jaká rozkoš je vystřelit ji na žraloka a pak jen s úsměvem sledovat, jak nafukující se balóny nesou ostré čelisti k mořské hladině?

FAKTA ŽÁNR: **STŘÍLEČKA** • VYDÁNÍ: **V PRODEJI** • VYDAVATEL: **PSYGNOSIS** • PSM SKÓRE: **NERECENZOVÁNO**



Overboard!

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Řízení
✕	Střelba vpravo
○	Střelba vlevo
L1	Mapa
L2/R2	Změnit zbraň
R1	Přidat rychlost

Vstupte

YAAAAAAAAAAAAAAR!

Jako speciální nabídku vám na tomto demo disku přinášíme klasiky, které jste zcela ještě nikdy nehráli. Jako první je na řadě *Overboard!*, brilantní malá mořská střílečka s úžasnou škálou postav a skvělým smyslem pro humor. Můžete se plavit na své pirátské lodi po celém světě, oddělávat jednoho nepřítele za druhým a snažit se nezešílet z rozjařeného soundtracku. Toto je jediné herní pirátství, které schvalujeme. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



VELKÁ OČEKÁVÁNÍ

Mějte oči otevřené a dávejte pozor na bedýnky, které se objevují ve vodě. Jak každý zkušený hráč ví, bedýnky vždy obsahují bonusy. A bez bonusů se nikdy nedostanete k extra zbraním či power-upům pro svou loď.



OHEŇ NA MOŘI

Rozhodně dávejte pozor, aby se vám loď nevzňala. Dokonce i na moři je totiž strašně snadné stát se obětí požáru, stačí, když to koupíte od nepřátelské lodi. Pokud vás požár postihne, nezbývá, než co nejrychleji naskákat do moře, a pak posbírat všechny námořníky.

FAKTA ŽÁNR: **STŘÍLEČKA** • VYDÁNÍ: **V PRODEJI** • VYDAVATEL: **SONY** • PSM SKÓRE: **PSM6 8/10**



Tombi

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
R1	Používejte v kombinaci s D-padem ke změně perspektivy
✕	Výskok/přijmout
○	Útok/zrušit
□	Běžet/mluvit/číst
△	Obrazovka s položkami

Vstupte

VĚŘTE TOMBIMU

„Byla by věčná škoda, kdyby se téhle hře nedostalo uznání, které zasluhuje," napsali jsme v PSM6. A ono tomu tak skutečně bylo. Je to fakt škoda. Takže abychom napravili křivdu osudu, zde vám hru znovu předkládáme. Ano, víme, že vypadá jako obyčejná plošinovka, ale ve skutečnosti je naprosto originální. Musíte bojovat s prasaty, utrhávat hlavy červům a... podívejte, zkuste si to. Budete rádi, že jste nás poslechli. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



TOMBI RAIDER

Tombi možná vypadá jako obyčejná dvourozměrná plošinovka, ale věřte nám, že tomu tak ani náhodou není. Ne, vůbec ne. Tedy, ona je to z velké části dvourozměrná plošinovka, ovšem Tombi umí skákat přes ploty, zdi, stromy a další překážky, a taky hledat užitečné věcičky. Rozhodně vám doporučujeme to zkusit - taky není od věci zkusit rozbít vajíčka, která se vám podaří najít. Je to úžasná zábava.

FAKTA ŽÁNR: **PLOŠINOVKA** • VYDÁNÍ: **V PRODEJI** • VYDAVATEL: **SONY** • PSM SKÓRE: **NERECENZOVÁNO**



Rosco McQueen

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
△	Prohodit zvláštní zbraně
✕	Použít stávající nástroj
□	Vyšplhat/skočit
R1	Uhnout doprava
L1	Uhnout doleva
R2/L2	Pohnout kamerou

Vstupte

Méně známý bratr slavného Steva? Ani náhodou. Rosco je neohrožený hasič, který se vydal na záchranu ohrožených lidí uvězněných v hořící budově, která je ovšem rovněž obývána rozzuřenými roboty.

Naštěstí je vyzbrojen obrovskou stříkačkou a sekyrou, navíc se mu dostalo náležitého výcviku a vůbec je to machr. Je to zvláštní hra, žánr plošinovky kombinuje s bojem proti požáru, ale rozhodně je velice hratelná. Jen si ji jděte vyzkoušet. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



PRIMA SEKÁČEK

Rosco je hasič - byť se obléká trochu jako žena - a tak nemá k dispozici širokou škálu zbraní. Musíte si vystačit s obyčejnou sekyrou. Na druhou stranu, sekyra je to pořádná. A taky máte k dispozici kámoše robota jménem DIGIT. Pokud se dostanete do nesnází, jde vám okamžitě na pomoc.

FAKTA ŽÁNR: **ADVENTURA** • VYDÁNÍ: **V PRODEJI** • VYDAVATEL: **EIDOS** • PSM SKÓRE: **NERECENZOVÁNO**

Tomb Raider

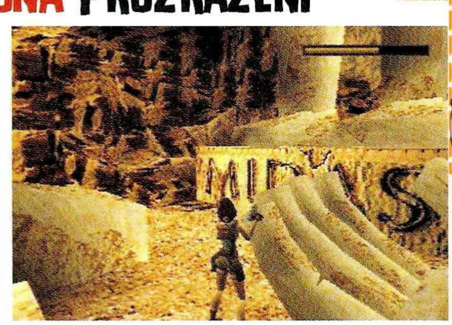
Vstupte

LARA CROFT ORIGINÁL

Teď, když se má naše Lara podruhé objevit na té ubohé PS2, máme tu nejlepší záminku nabídnout vám dema prvních tří dílů *Tomb Raidera*. A moc dobře víte, že takové věci rozhodně neděláme každý měsíc.

Takže, *Tomb Raider* - hra možná trochu kostrbatá, nicméně stále originální a jak vám řeknou někteří z nás, stále nejlepší. Schválně, co si o tom myslíte?

ZÓNA PROZRAZENÍ





NĚ

...ími ...tačují ...avců, ...pjít ce-...si urychleně obstarat nějaké střelivo do brokovnice. Až zatáhnete za první vypínač, seskočte z římsy a koukněte se nalevo. Snadno je najdete.

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
△	Vytasit zbraně
✕	Akce
○	Kotoul
□	Výskok
L1	Rozhlédnout se
L2	Úkrok doleva
R2	Úkrok doprava

FAKTA ŽÁNR: **ADVENTURA** • VYDÁNÍ: **V PRODEJI** • VYDAVATEL: **EIDOS** • PSM SKÓRE: **NERECENZOVÁNO**



Tomb Raider 2

Vstupte

CROFTWERK

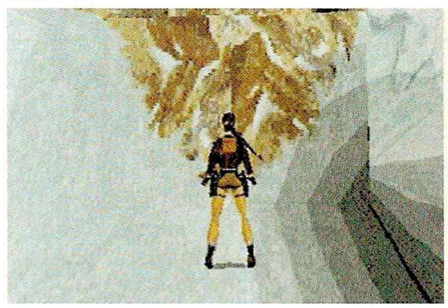
V době, kdy se objevil druhý díl, už byla Lara na nejlepší cestě stát se nejslavnější postavou, jaká se kdy zrodila v žánru videoher. A tak proč vůbec něco měnit?

Tomb Raider 2 tedy představoval spíše vylepšení předchozího titulu než cokoli jiného. Lara dostala více pohybů, zlepšilo se její vzezření a opět vyrazila na exotická místa, kde ji čekala další nebezpečí.

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
△	Vytasit pistole
✕	Akce
○	Kotoul
□	Výskok
L1	Rozhlédnout se
L2	Oheň
R2	Úkrok

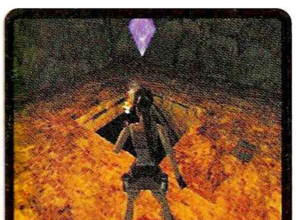
ZÓNA PROZRAZENÍ



TYGR

Po dlouhém šplhání na vrchol velké římsy se pod vámi bez varování objeví tygr, takže pokud náhodou spadnete, s největší pravděpodobností vás sežere. Nejlepší je hned se otočit a pro jistotu ho sejmout. To sice není moc férové jednání, na druhé straně by z něho mohl být hezký kobereček.

FAKTA ŽÁNR: **ADVENTURA** • VYDÁNÍ: **V PRODEJI** • VYDAVATEL: **EIDOS** • PSM SKÓRE: **PSM9 10/10**



Tomb Raider 3

Vstupte

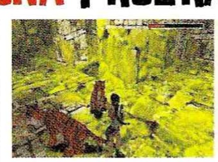
CROFT V UTAJENÍ

Více oblečení, lepší vzhled než předtím a taky trochu utajení. Ano, malou Croftovou už nemohlo nic zastavit - s vylepšeným grafickým enginem a novými částicovými efekty nás dokonale okouzlila; pravda, tohle nebyl poslední díl jejích dobrodružství, ale dát na disk všech pět her, to by bylo čiré šílenství, nemyslíte? Asi jo.

OVLÁDÁNÍ

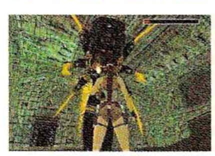
D-pad	Pohyb
△	Vytasit pistole
✕	Akce
○	Kotoul
□	Výskok
L1	Rozhlédnout se
R1	Krok doleva, doprava, dopředu nebo dozadu

ZÓNA PROZRAZENÍ



ZÓNA PROZRAZENÍ

Než nastoupíte do výtahu, odbočte doprava a za posledním sloupem se vám naskytne důvěrně známý obraz. Najdete to, o čem sní každá krásná dívka - skvostnou brokovnici. Skvělá věc na stráže.



DĚLEJTE, NEBO ZEMŘETE

Ty zatracené stráže lehnou hned, jak je trefíte, ale umírají ještě zatraceně dlouho. A co je horší, jak se hroutí k zemi, stihnout ještě několikrát vystřelit, takže byste to mohli pěkně koupit. Proto se spakujte, jakmile je trefíte.



HRA ZDARMA

Předplaťte si na rok PlayStation Magazín a odměnou vám bude jedna vynikající originální hra zdarma. Je možné si vybrat z trojice skvělých her. A pokud vám náhodou žádná nesedne, můžete si vybrat paměťovou kartu.



GRAN TURISMO 2 | **FINAL FANTASY VIII** | **CRASH TEAM RACING** | **KARTA**

JAK SI PŘEDPLATIT PSM?

Nabídka platí do vyprodání zásob!
Neotálejte - už příště na tomto místě můžete nalézt zcela odlišnou nabídku.

Cena ročního předplatného *PSM* je 2760 Kč (obyčejná pošta) nebo 2868 Kč (doporučeně). Zájemci o předplatné *PSM* ze Slovenska se mohou o aktuálních cenách informovat na níže uvedených telefonních číslech.

Předplatné je nutné zaplatit složenkou typu C na adresu:

Čeští předplatitelé:
SEND Předplatné, P.O.BOX 141, 140 21 Praha 4 (tel.: 267 211 301-303, fax: 267 211 305, e-mail: send@send.cz)

Na stejnou adresu prosím zasílejte kopii složenky.

Slovenští předplatitelé:
Předplatné, ABOPress, Vajnorská 134, Bratislava, PSČ 834 01 (tel.: 004212/ 4445 3334).

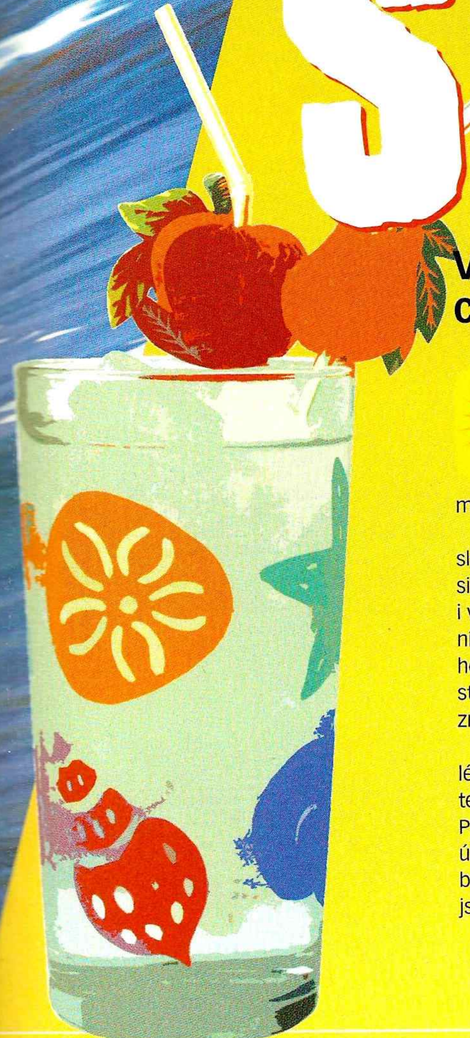
Pro obdržení zvoleného bonusu je nutné po zaplacení předplatného zatelefonovat na číslo 283 871 633 a sdělit svou volbu. Po ověření platby bude bonus zaslán.







LETNÍ SPECIÁL



Vítejte na naší zahradní party, kde oslavujeme vše, co má co do činění se sluncem, PSone a teplem.

LÉTO! Horko, lepivo a všude spousta lidí. Ulice jsou plné dívek se zmrzlinovými vozíky, pláže jsou vybělené paprsky slunce a děti bez rodičovského dohledu se chechtají jak maniaci, zatímco barví svou močí bazénky dožluta.

No dobrá, škola dávno začala a my tu o létu. Na následujících několika stránkách vám dokážeme, že jsme si ho pořádně užili. A znovu si ho připomenout můžete i vy. Není totiž radno PSone zanedbávat - ať už kvůli sluníčku, nebo kvůli domácím úkolům. To bylo podle nás hodně ošklivé chování a i proto vám na následujících stránkách ukážeme, že slunce a PSone jdou k sobě jako zmrzlina a cornflaky.

Uvnitř tohoto 16stránkového tématu najdete tolik léta, že se z toho samotného papíru ještě jednou opálíte. Hned pro začátek - zajistili jsme, že se vám bude PSone vozit skvěle na dovolenou: ta nejlepší taška, nejúžasnější displej a všechny ty malé drobnosti, bez nichž byste si dovolenou s PSone pořádně neužili. Rovněž jsme sehnali několik hardwarových prototypů, které se nikdy nedostaly do výroby, neboť jejich použitelnost byla shledána... no... pochybnou.

Též jsme pro vás shromáždili nejlepší letní hry, včetně adventur plných hmyzu, starých dobrých arkád a taky přirozeně těch nejlepších letních sportovních simulátorů. Dokonce i naše redakční asistentka roztála a vymyslela kolekci úžasně osvěžujících letních dobrůtek. Jejich příprava je velice snadná, jsou naprosto úžasné a určené pouze pro čtenáře PSM. Stačí je ochutnat a rázem se ocitnete ve světě kouzel.

Ale co je úplně nejlepší: odstartovali jsme něco, co se jistě stane největší událostí letního společenského kalendáře - Letní festival PlayStation. Každý, kdo ve světě PlayStation něco znamená, se zde objevil, tančil, popíjel a vůbec si užíval zábavy. Dokonce jsme pozvali některé ze svých blízkých kamarádů, abychom naplnili přání naší čtenářky Lenky Musilové a odeslali je na prázdniny do hry. Na straně 32 se dozvíte, jak se Leon z *Resident Evil* dostal do *Ape Escape!*

Tak, tohle by asi stačilo. Lije jak z konve a my míříme do nejbližší hospody. Užívejte si konce léta!

Text ● Dan Curley & Jim McCauley

TOTÁLNĚ MOBILNÍ NASTAVENÍ

Jak si několikanásobně vylepšit prázdniny tím, že si s sebou vezmete PSone

Když člověk stráví celý rok tím, že poslouchá nadávky od svého učitele (nebo šéfa), pak není nic lepšího než sbalit si svých pět švestek a někam zmizet hezky se odreagovat. Utéct před každodenním stresem, dát si nohy na stůl a nic nedělat, nebo naopak lézt po stromech, skákat do bahna, nebo strašlivě řvát, když se vám k hlavě blíží obrovská medúza... Úžasné.

Ale co když byste svoji PSone museli nechat doma? To byste si pak dovolenou přece vůbec nemohli užít, museli byste se spokojit s těmi stupidně obtížnými arkádovými automaty, které se vás snaží zabít co nejdříve, abyste do nich každých deset sekund cpali další drobné.

Ale dokonce i když si s sebou vezmete vaši PSone, existují miliony potenciálních překážek, které by se vám mohly postavit do cesty a způsobit vaše klopýtnutí. Můžete totiž klidně narazit na země, které se vám budou do očí vysmívat svými bizarními zásuvkami a naprosto nepochopitelnými typy televizí. A co když na místě dovolené televizi vůbec nenajdete - anebo elektřinu? To vám spíš bude PSone fungovat s jediovskými ručními vlnami a indiánským deštěm tance.

Ale nebojte nic, drazí cestovatelé, my jsme to všechno za vás už vyřešili. Když dáte na naše rady z tohoto návodu, pak si budete jednoho dne moci zahrát *Tomb Raidera* i na Měsíci. Jasně že jo.

DIVNÉ ZÁSUVKY

Co se to s tím světem děje? Proč nemohou všichni používat staré dobré elektrické zásuvky, jaké máme doma my, s kulatými kolíky? Pokud zabloudíte o dovolené na nějaké místo, které mělo kdysi v historii co do činění s anglickým impériem, pravděpodobně narazíte na typické předpotopní anglické zásuvky o třech hranatých kolících. Na podobná nepříjemná překvapení se nejlépe připravíte jednoduchým adaptérem - jde dokonce pořídit univerzální, který se otáčí: ve středu máte klasickou českou zásuvku, otáčením kolem osy dostanete výstup pro různé světové formáty.



PAMĚŤOVÁ KARTA

Toto je nejčastěji zapomínaná věc, asi proto, že je tak malinkatá a člověku strašně snadno vypadne z paměti. Proto než vyrazíte na cesty, přesvědčte se, že jste si sbalili i paměťovou kartu a že na ní máte dostatek místa na další ukládání. Přece nechcete, aby se vám přihodilo, že se v *FFVII* dostanete neuvěřitelně daleko, tak daleko, jak jste se ještě nikdy nedostali, a najednou zjistíte, že paměťovou kartu máte někde doma, kde ji už patrně žvýká váš naštvaný pes. Rozhodně si ji tedy sbalte hned s PSone a nenechávejte to na poslední chvíli.



TAŠKA NA PLAYSTATION



Taky potřebujete nějakou slušnou tašku, do které byste to všechno poskládali. Pokud nemáte hluboko do kapsy, pak si pořiďte vykládaný kabinet a jednoho poslušného indického slona - tak budete své PSone převážet skutečně stylovým způsobem. Jestliže tak velkými finančními prostředky nedisponujete, je na trhu několik speciálních tašek, do kterých se vám vejde vše, co potřebujete. Na obrázku vidíte One Bag. Stojí v přepočtu kolem pěti set korun, je pohodlná, vypadá trochu pubertácky, ale zase je skladná, takže ji v pohodě můžete dát do kufru s oblečením a ostatními věcmi.

PODOMÁCKU VYROBENÝ LETNÍ HARDWARE

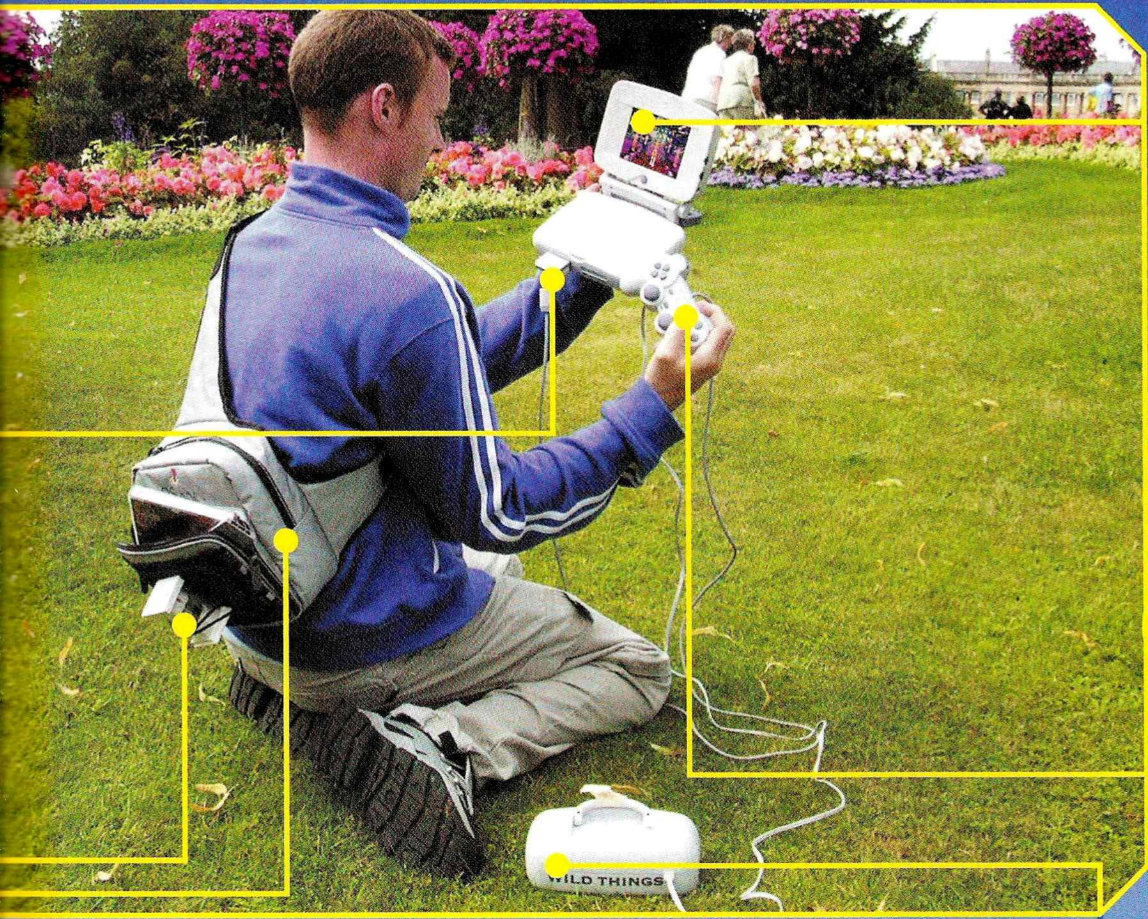
PSM odhaluje dosud nevídané periferie k PlayStation

Trh s periferními zařízením k PlayStation je doslova zahlcen doplňky k milované šedé krabici - od elegantních, úžasně tvarovaných oficiálních periferií až po někdy podprůměrný neoficiální šmejd. Je to absolutní džungle, kterou se každé ráno musíme brodit ke svým pracovním stolům. Ale stejně je to nakonec všechno nuda - ovladače, karty, na které si budete ukládat, jak daleko jste ve hře došli... A co kdyby někdo najednou vynalezl periferii, jež by byla určená speciálně pro nějaké roční období? V okamžiku vzácné inspirace nás napadly tři skvosty. Sami posuďte, jestli jsou geniální, nebo úplně blbé.

PAST NA VOSY Z PSONE

Vosy, jo? Opalujete se na zahradě, když vás najednou do tváře štípne žlutý rozzuřený zadek. My v PSM normálně nenadáváme, ovšem vosy nás dohánějí doslova k šílenství, to pak řveme věci jako „Ty zku....", dokud někdo nepřijde a nenapomene nás. Vosy jsou zlotřilé plémě a je třeba je za všech okolností zabíjet. Jenže vosí spreje smrdí jak bolavá noha a mlátit je novinami je docela riskantní - když minete, dostanete to i s úroky. Existuje ale řešení - pořiďte si PSone Past na vosy. Pokud budete mít nějakou takovouhle mašinu na zahradě, vosy si dvakrát rozmyslí, než se k vám vrhnou. Past se dodává se sklenicí marmelády, lepenkou a igelitovou taškou. Možno dokoupit i papírové zuby, aby působila děsivěji.
Cena: 15 tisíc korun, k dostání ve všech dobrých kutilských potřebách.





PROCES MONITOROVÁNÍ

Velké monitory jsou skvělé pro hry, ale tahat je s sebou do letadel a na pláže je dosti nepohodlné (zahraniční televize navíc mohou mít problémy s kompatibilitou). Na trhu je přitom celá řada minidisplejů, některé jsou přitom až neuvěřitelně malé a přenosné, jiné zase velké a udělají vám z PSone doslova Koloseum úžasné herní zábavy. My máme nejraději oficiální minidisplej od Sony (10/10, cca 4500 korun) a neoficiální displej od Joytechu (9/10, cca 4 tisíce korun). Oba jsou skvělé, stojí za tu cenu a dostanete je prakticky v každém lepším obchodě. Úžasné!



RUČNÍ ZBRANĚ

Prázdniny jsou o setkávání s lidmi, takže je blbost vydávat se na dovolenou pouze s jedním joystickem. Jinak zůstanete navždy sám. Jak asi víte, existuje na trhu několik joypadů, z nichž většina se ani nedá držet v ruce. Oficiální ovladače Dual Shock budou navždy kralovat (a jak jsme řekli, berte si s sebou vždycky dva).



PORUČÍME VĚTRU DEŠTI

Jste venku a potřebujete zásuvku? Už jste se podívali pod kameny, do křoví, do podpaží svých kamarádů a pořád nic. Řešení tohoto problému se ujali machři od Wild Things - vyrobili pro vaše PlayStation náhradní baterii. Dostanete ji za velice rozumnou cenu 1500 korun a tahle malá věcička dokáže váš stroj pohánět plné tři hodiny, navíc ji lze dobít z obyčejného zapalovače v autě. Mobilní paření se bez téhle věci neobejde.





OVLADAČE ODOLNÉ PROTI PÍSKU

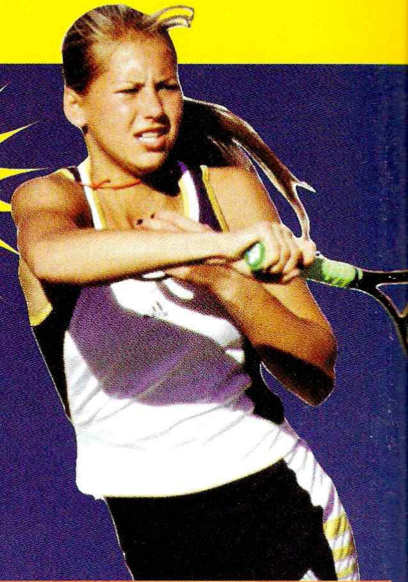
Největším problémem PSX na pláži jsou malá zrnka písku, jež zapadají do ovladače. Řešením je tento úžasný obal proti písku. Pořídíte jej pouze za 400 korun, vašemu ovladači padne jako ulitý a hezky se drží i v ruce. Pokud jej neseženete, doporučujeme nepoužitý... no víte co.

PAMĚŤOVÉ LASTURY

Tak vy si myslíte, že jen čipy dokáží uchovávat věci v paměti? To tedy bacha. Za pomoci úplně nové technologie vyvinuté v naší tajné kuchyni jsme vzali úplně obyčejnou mořskou lasturu a našli jsme způsob, jak uložit herní data do nekonečně hlubokých jeskyní paměti. Stačí přiložit jedno ucho a uslyšíte všechny výstřely, skřípění pneumatik nebo jásot davů. Nové úložné médium pořídíte za pouhých 150 tisíc za lasturu, takže zatím je pouze pro movité, ovšem zase vám vydrží věčně a může fungovat i jako skvělá módní páska na ucho. No dobře, vy si myslíte, že byste vymysleli něco lepšího? Dokažte to! Navrhněte si své vlastní periferie a své návrhy pošlete na obvyklou adresu (obálky označte „Písek v kalhotách". Nejlepší návrhy budou oceněny úžasnými cenami.



7-UP



Sedm nejlepších důvodů, proč si už nikdy nemusíte spálit pokožku od slunce

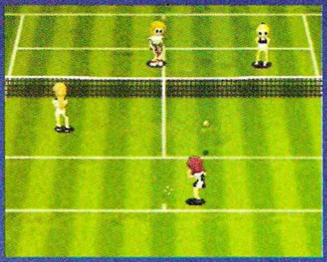
Léto bývá obvykle horké, upatlané a upocené. Znáte to, celý den se paříte někde na louce, všude kolem je žlutá tráva, večer jste nejen zpocení, ale i totálně spálení, záda vás šíleně pálí a ještě jste pokousaní od dementních komárů. Samozřejmě pokud byste se v žáru rozhodli i sportovat, ještě to celou situaci zhorší. Na druhé straně pokud patříte mezi sportovní typy, pak by se vám mohlo po sportování v létě zastesknout - proto jsme pro vás připravili tipy na těchto sedm sportů, jež vybral náš letní specialista Butt.

Ale varujeme vás, ne všechny hry, které jsme zahrnuli do tohoto přehledu, jsou naprostými hity, je mezi nimi pár totálních nedochůdčat, které jsme sem nicméně dali proto, že skvěle zachycují ducha léta. No, rozhodně nedopustte, aby nad vámi slunce triumfovalo - hezky zůstaňte zavření uvnitř a sportům se věnujte pouze na své konzoli. Užijte si to!

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS

(Sony • *PSM*15 • 8/10)

Vyjmenujte všechny věci, které si spojujete s létem - Wimbledon bude určitě mezi nimi. Na druhou stranu si asi jen stěží budete s Wimbledonem spojovat jméno Anny Kournikovové, protože tahle ruská hvězdička se jen zřídkakdy dostane přes první kolo. Chvála bohu, že se můžeme Anninu šarmu obdivovat po celý rok, i když v poněkud pokřivené, ba přímo deformované podobě - a to díky její vlastní videohře.



AK's Smash Cour Tennis **vyrobila firma Namco jako další díl své ďábelsky návykové hry** ***Smash Court*****, jež původně odstartovala na SNESu. Ačkoli vzhledem tahle hra není nic moc, její největší přitažlivost spočívá v úžasné hratelnosti. Mohou ji hrát současně až čtyři hráči a dokonce i když nemáte nikde po ruce kamarády, hra vám nabídne řadu turnajů pro jednoho hráče, ve kterých můžete odemykat postavy z her jako** ***Tekken 3, Ridge Racer Type 4*** **či** ***Time Crisis*****, stejně jako bizarnosti typu raket ve tvaru láhví od Coca Coly. Úžasně hratelný a dodnes přitažlivý titul.**

Letní hodnocení

ROAD RASH 3D

(EA • *PSM4* • 7/10)

Tohle není úplně sport, ovšem přesto šílená jízda po otevřené silnici má něco do sebe. Zuřivé slalomy mezi protijedoucími auty jsou kořením léta. Jasně, tahle hra se na pultech objevila v době, kdy celá série už docela skomírala a vlastně byla zaměřena na konzole starších generací než PSone, ovšem jakožto způsob uvolnění napětí je naprosto úžasná. A pokud se chcete vyřádit na silnici, vlastně ani nic jiného k dispozici nemáte. Tedy pokud nepočítáte ***Twisted Metal, Carmageddon, GTA...*** **(no dobře, pochopili jsme).**



Letní hodnocení

BIG STRIKE BOWLING

(Take 2 • *PSM64* • 7/10)

Aby bylo jasné, ne vše, co dnes vychází na PSone, patří do starého železa. Jasně, víme, že dotyčná hra je o bowlingu, ovšem když se přenesete přes tento poměrně nepřitažlivý subjekt, zjistíte, že je jak zábavná, tak kvalitní a dokonce že vás přímo pohltí.

Jasně, bowling je letním sportem pouze v jistém smyslu (pokud se nevyvede léto a od června do září prší), ale naštěstí ***Big Strike Bowling*** **se nebere příliš vážně, vy můžete vrhat kouli po nejrůznějších terčích a nechat se uchvacovat úžasnou animovanou scenérií - a ještě si k tomu můžete pozvat pět kámošů.**

Letní hodnocení

PRO EVOLUTION SOCCER 2

(Konami • *PSM59* • 9/10)



A přesně o tomhle to je. Dokonalý fotbal, tak jak jej Bůh zamýšlel. Samozřejmě žádný přehled sportovní her, ať už je roztříděný do jakýchkoli kategorií, nemůže postrádat svého mistra a máme-li být naprosto upřímní, pak jsme ztratili tolik hodin svých životů, že ji musíme zmiňovat, kdekoli je to jen možné jako ospravedlnění!

Hra má naprosto plynulou, přímou, až snad někdy příliš naivní hratelnost, ostrou grafiku (včetně rozpoznatelných hráčů) a disponuje značnou přitažlivostí jak pro jednoho, tak pro více hráčů. Jen tahle hra samotná by vás dokázala přenést přes nudné letní měsíce.

Letní hodnocení 🌻🌻🌻🌻🌻

KLONOA BEACH VOLLEYBALL

(Sony • *PSM56* • 7/10)



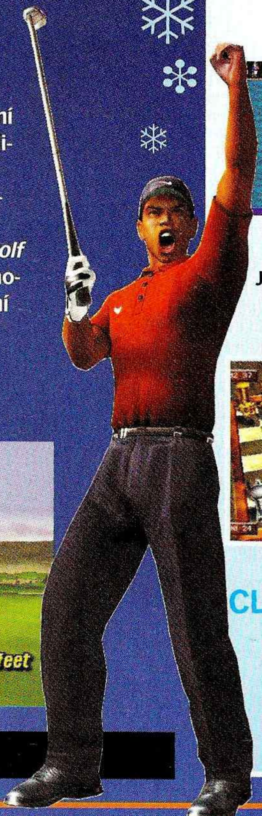
PSone je fantastická herní konzole. To nikdo nemůže popřít. Nicméně jsme nuceni přiznat, že se závistí pohlížíme na PS2, kde se teď prohání spousta spoře oděných ženštin a dávají na odiv své vnady při hraní volejbalu... a my namísto toho máme akorát tak nějaké čokly! No řekněte, je v tom nějaká spravedlnost? Proč bychom se měli dívat na nějaké psy a nemohli si užít pohledu na krásné ženy - konec konců o tom je celé tohle téma. Hra samotná se hraje celkem fajn, ovšem volejbal je to trochu zmrzačený a je tu spousta postav, míst a zvláštních pohybů - a všechno tohle si mohou vychutnávat najednou až čtyři hráči. A pokud zrovna nemáte multitap, mohou se dva kámoši dělit o jeden joypad.

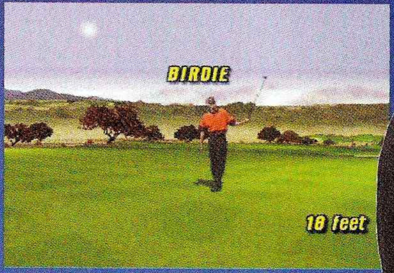
Letní hodnocení 🌻🌻🌻

TIGER WOODS PGA TOUR GOLF

(EA • *PSM34* • 6/10)

Jistě se všichni shodneme na tom, že golf je hra, při které se člověk moc nezapotí, takže propocená trička zde příliš velký problém nepředstavují. Přesto je golf skvělou hrou pro jasnou oblohu a tahle verze od jedné z největších firem, které se zaměřují na trh s PlayStation, je jistě nejlepší, jaké se nám dosud dostalo. No dobře, uznáváme, že se bere moc vážně (hráči, kteří si chtějí oddychnout, možná dají přednost řadě *Everybody's Golf*), ale pozornost věnovaná detailu činí tuto hru naprosto výjimečnou. Jedinou závažnou chybou je zastaralý ovladač nápřahu, kdy musíte stisknout klávesu přesně v pravý okamžik, abyste nepřestřelili. *Actua Golf* (hlavně pak díly 2 a 3) obsahují mnohem radikálnější nápřah, který nyní má i Tiger ve své hře na PS2.





Letní hodnocení 🌻🌻🌻

NUKLEÁRNÍ ZIMA



Potřebujete trochu chladu uprostřed těch letních veder? Pak si zatáhněte závěsy, otevřete dveře od ledničky a vychutnejte si těchto pět sněhurek...

SLED STORM

Závodní hra na sněhu, nejsou tu ale psi...





RISK

Tady se zahřejete jako Bush na Blízkém východě.

SCRABBLE

Jako typická neděle u tetičky.



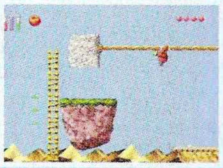


VIRTUAL KASPAROV

Stačí jeho ledový pohled a bude vám běhat mráz po zádech.

SANTA CLAUS SAVES THE EARTH

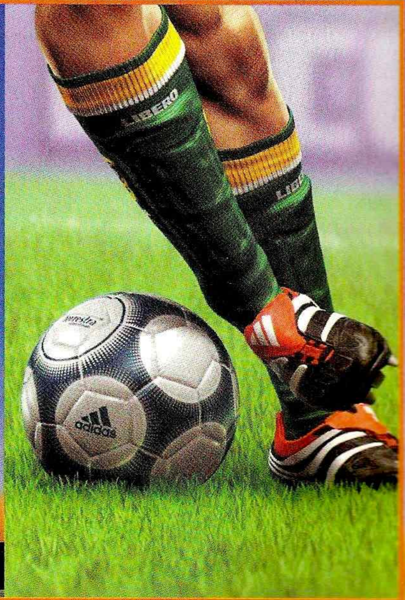
Ah, zastavte, děláte hrozné hromady.



LIBERO GRANDE INTERNATIONAL

(Sony • *PSM36* • 4/10)

Pokud hledáte slušnou fotbalovou hru, pak nemusíte hledat dál než *Pro Evolution Soccer*, tedy pokud hledáte takovou hru, jež by vám nějak zprostředkovala onen úžasný zážitek, když si jdete s kámoši zakopat do parku. Aby bylo jasné, ve hře ovládáte pouze jednoho hráče - ano, jednoho, ne jedenáct, mezi nimiž byste mohli libovolně přeskakovat. K tomu si připočtěte náležité tempo, jež lze popsat pouze jako „tlouštík bezcílně pobíhající 90 minut po hřišti" plus skutečnost, že vám kamarádi jen zřídkakdy přihrají a že tam jste v podstatě za blbce. Ano, tenhle pokus Namco o simulátorovou verzi naší oblíbené hry byl odvážný pokus udělat to trochu jinak. Nicméně kvůli špatnému provedení tato hra, jež zněla skvěle teoreticky, byla povětšinou ignorována. A právem - je to fakt strašné.



Letní hodnocení 🌻🌻

Herní Pomoc

CHEATY · TIPY · NÁVODY · ŘEŠENÍ

Nejlepší herní tipy

Twin packy se na nás hrnou ze všech stran, a tak vám pro některé z nich přinášíme výběr z těch nejlepších cheatů.

Vaše tipy a rady

MEDAL OF HONOR

Pokud jako heslo zadáte SMPSMDMILK, měla by vám Enigma problíknout zeleně na znamení, že kód byl rozpoznán. Nyní stačí napsat URLINGAMBE a aktivuje se vám megacheat, který otevře přístup ke všem multiplayerovým postavám, k nimž se nedostanete pomocí běžných kódů. Také se vám odemknou dva bonusové multiplayerové levely (Gamewerks a Site Seeing), všechny tajné kódy, galerie, funkce „Making of" a „History of", a všechny brífinky. To už stojí za řeč!

A ještě několik dalších kódů, které vám mohou pomoci z lecjakého problému...

MOSTMEDALS	nezranitelnost
BADCOPSHOW	neomezená munice
ICOSIDODEC	rychlá palba

Následující kódy vás přesunou na začátek jednotlivých levelů

RETUNG	level 1
ZERSTUREN	level 2
BOOTSINKT	level 3
SENFGAS	level 4
SCHWERES	level 5
SICHERUNG	level 6
GESAMTHEIT	level 7

Šimon Grchlík, Doubravka

WIP3OUT & DESTRUCTION DERBY 2 TWIN PACK



JAK... SE PROPOJIT (A SPOUSTA DALŠÍCH TRIKŮ!)

WIP3OUT

Odemkněte si přístup k propojení

Spusťte hru na dvou propojených PlayStation a z menu „Options" se přesuňte na „Game Setup" a poté na „Default Names". Jako jméno pro prvního hráče zadejte na obou PlayStation slovo „Link". Obrazovka by vám měla probliknout na znamení, že kód byl úspěšně rozpoznán. V menu „Options" se vám pak objeví nová položka „Establish Link". Zde můžete navolit počet hráčů (maximálně dva na jednu PlayStation), vyberte si mezi jednotlivým závodem nebo eliminačním módem, a nastavte si závodní dráhy, typy vznášedel atd. A pak už si vesele můžete užívat závodního šílenství ve čtyřech.

Odemčení všech týmů
Zadejte jako výchozí jméno (default name) AVINIT

Odemčení všech okruhů
Zadejte jako výchozí jméno WIZZPIG

Odemčení všech závodů
Zadejte jako výchozí jméno THEHAIR

Odemčení Phantom class
Zadejte jako výchozí jméno JAZZNAZ

Odemčení turnajů
Zadejte jako výchozí jméno BUNTY

Neomezené štíty a zrychlení
Zadejte jako výchozí jméno GEORDIE

Neomezené zbraně (náhodné)
Zadejte jako výchozí jméno DEPUTY

DESTRUCTION DERBY 2

Odemčení všech tratí
Jako jméno zadejte MACSrPOO. Odstartování nového tréninkového závodu otevře přístup k novým tratím.

Animované titulky
Zadejte jako jméno CREDITZ! a objeví se vám animované titulky se jmény programátorů.

Video titulky
Zadejte jako jméno ToNyPaRk a objeví se vám videosekvence s titulky.



POŠLETE NÁM SVÉ TIPY

Přišli jste na nějaký cheat nebo usnadnění některé hry? Pošlete nám ho a my váš geniální nápad otiskneme, aby si ho mohli všichni přečíst. Možná od nás dostanete za námahu i hru zdarma.

Jméno ______________ **Adresa** ______________

Můj tip je: ______________

POŠLETE TENTO FORMULÁŘ na naši obvyklou adresu pod heslem TIP PRO VÁS!

Příští měsíc

Příští měsíc nás čeká číslo se spoustou celebrit, a tak je jasné, že abychom to pořádně oslavili, plížili jsme se jako paparazzi a hledali pro vás ty nejvychytanější cheaty a triky.

NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKE RACING

NA SUCHÝCH SVAZÍCH VÁM TO POJEDE JEŠTĚ RYCHLEJ

TRAILS
Naťukejte následující vstupní kódy v nabídce Time Trial, a otevřete tak odpovídající cheaty z tabulky dole.

LOTSOFFEAR	Všechny stezky
TOON IT UP	Komiksová stezka (Haworth Hill v režimu amateur)
ABDUCTION	Stezka ufonů (Dry River Valley v režimu pro mode)
JACKED IN	Stezka virtuální reality (Ceuvas Del Drac v pro mode)
TYREFRAME	Stezka Wireframe (Waltzman Path v režimu amateur)
LOTSOFDOTS	Puntíkovaná stezka (Sunshine Path v režimu amateur)
LAVALAND2	Lávová stezka (Aso Volcano v pro mode)
MONKEYBIKE	Trick trail
EDOMRORRIM	Režim zrcadel
LOTSOFGEAR	Všechny upgrady
GOOBERS	Všichni jezdci
BIGFLOATER	Nízká gravitace





TONY HAWK'S PRO SKATER 4

OTOČKY NA SLUNCI... MODRAVÝ VZDUCH... PAN HAWK BY NEMOHL ŘÍCT NE.

DOKONČIT AKTUÁLNÍ CÍL
Zmáčkněte START a pozastavte hru. Pak držte L1 a zmáčkněte △, →, ↑, ✕, →, ○, ↑, △, □, ←, ↑, ✕. Když kód zopakujete, efekt zrušíte.



ODEMKNUTÍ CHEATŮ
Dokončete Pro Challenges, abyste mohli odemknout cheaty v nabídce Cheats menu

SIM MODE	Dokončete jeden Pro Challenge
MOON PHYSICS	dva Pro Challege
TRIKY NA POMALÝ POHYB	tři Pro Challenge
LITTLE PERSON HIDDEN SKATER	čtyři Pro Challenge
SÁLE AKTIVNÍ SPECIAL	pět Pro Challenge
DOKONALÝ BALANC	šest Pro Challenge
STUD MODE	sedm Pro Challenge
LITTLE BIG WORLD LEVEL	Získejte 100 cílových bodů
LEVEL FLIP	Dokončete všechny gapy

Drahý taťko

SHEE, DOG 'N' WOLF
Milý taťko,
poslal jsem ti asi před dvěma měsíci mail s tím, jestli bys neměl nějaké cheaty pro *Sheep, Dog 'n' Wolf* a tys mi nic neodpověděl! Ale v minulém čísle jsi nechal vzkaz, že něco dodáš. Takže jsem si, taťko, zase koupil nové číslo, ale - světe div se - zase nic!!! Prosím, nenech mě už dál čekat, jinak mi snad vypadají všecky vlasy!!!
Tomáš Břečka, Sokolov

Taťka říká...
No dobrá, dobrá - cheaty jsou na předchozí stránce. Kluci z PSM je pro Vaši Výsost dali dohromady. Kdo si vlastně sakra myslíš, že jsi? Milionář?



WORLD' S SCARIEST POLICE CHASES
Milý taťko,
miluju *GTA, Driver* a podobné střílečky a rychlá kola. Ale *The World's Scariest Police Chases* jsou stejně nejlepší, protože v nich jsi policajt a mlátíš do lumpů, místo naopak. Chtěl bych v té hře postoupit dál, mohl bys mi pomoct, taťko?
Honza Hejl, e-mail

Taťka říká...
Polďáci! Všechny je nenávidím. Zrovna minulej tejden mě jeden dostal. A přitom jsem rychlost skoro vůbec nepřekročil, no vážně! Tady máš tedy ty svoje cheaty, synku, ale stejně doufám, že lumpové tě dostanou!

Odemknout všechny mise a bonusové předměty
V hlavním menu zmáčkněte ↓, ↑, ←, →, ✕, △, ○, □

Odhalit všechny začáteční lokace v režimu Patrol
V hlavním menu zmáčkněte ↓, ↑, L2, L1, ✕, △, R2, R1

COMMAND AND CONQUER: RED ALERT

BEZ TROCHY TÉ KRVE TU A TAM BY TO PŘECI ANI NEBYLO TO PRAVÉ LÉTO

JAK SE DOSTAT K CHEATŮM PRO C&C: RED ALERT

Nejdřív umístěte šipku na ikonku týmu na postranním sloupci a pak zmáčkněte ○ a zadejte kombo...

VYPUSTIT A-BOMBU
○, ✕, ○, △, □, △

VYHRÁT BITVU
✕, □, □, ○, △, ○

OKAMŽITÁ SRÁŽKA
□, □, ○, ✕, △, ○

PŘEMĚNIT RUDU NA LIDI
✕, ○, △, △, ○, ✕
(funguje jen v režimu link-up)

ODSTRANIT HALENU
□, △, ○, ✕, △, □

TIME WARP
△, ○, ○, □, □, ✕

A tady máte některá hesla k levelům, kdyby se vám hra zdála třeba až moc těžká:

SOVIET

Level 2	17DUXFJ6C
Level 3	VMBWOQ284
Level 4	XN37MCCSO
Level 5	LH06FZZQL
Level 6	BUVV20LFF
Level 7	AVYQ10YA8
Level 8	LZRJTMQAN
Level 9	YQX4C9GFH
Level 10	1QESO8LEO
Level 11	RKP0UOXJA
Level 12	CDLKYL7Q4
Level 13	8T5GGDK25
Level 14	X5CDE0KN8

ALLIED

Level 2	LZ9SWDNVK
Level 3	3AH5VCCYG
Level 4	X63VC9XJI
Level 5	DV795V0EE
Level 6	17DCPX2Z8
Level 7	90BAZDHP3
Level 8	90O0DSR5H
Level 9	SRS8OSSQT
Level 10	5SOSL9GZ8
Level 11	HFZNFE4HS
Level 12	5RNZ2KIA4
Level 13	3AS0QJC80
Level 14	59EW5K6G1

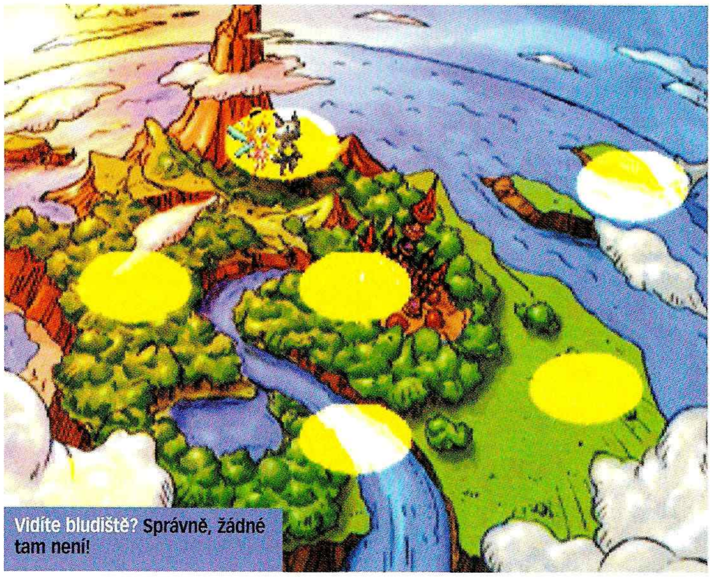




„Bacha na to!"
Domácák? Tak to si asi radši zajděte za někým jiným. Jo. Moje úkoly dělal křeček. A dělal chyby, tak sem ho za to zmlátil.






Vidíte bludiště? Správně, žádné tam není!


Ten čaroděj vypadá bez fousů tak divně...

SORCERER'S MAZE

Zapomeňte na všechny ty nesmysly kolem čarodějů a bludišť...

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **TAKE2**
VÝROBCE: **FOUR WINDS**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **3+**
POČET HRÁČŮ: **1-2**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

PRISM LAND
NERECENZOVÁNO
Je to úplně stejné, jen o něco levnější!

BREAKOUT
NERECENZOVÁNO
Na tak skvělý update téměř klasické hry.

Přiznáme se bez mučení. Téhle hře se podařilo nás oklamat, alespoň dokud nás na ni neupozornil jistý Alex Čáp. Na *Sorcerer's Maze* (česky Čarodějovo bludiště) nám cosi nehrálo. Pro začátek je tu skutečnost, že ve hře nevystupuje ani jeden čaroděj. A rozhodně v ní nenajdete bludiště. A přestože je na hrozně vypadající krabici namalován starý vousatý chlap spolu s vymydlenými, trochu německy vyhlížejícími dětmi, ve hře samotné vystupuje víla a podivná humanoidní kočka (zvíře!).

Na čemž ale vůbec nesejde, protože se hra nevztahuje k čarodějům, bludištím, vílám ani kočkám. Je to totiž klon *Breakoutu*. A ne jen tak nějaký starý klon. Poznali jsme v něm hru, kterou jsme už kdysi málem recenzovali, tehdy se ovšem jmenovala *Prism Land*. Tehdy se nám celkem líbila. A líbí se nám i dnes, přestože si na staré hry v novém obalu většinou nepotrpíme. Co můžeme vědět, příště třeba přemalují přes vousatého čaroděje skupinku lemurů a nějaký ten sendvič a nazvou to Lemur Sandwich Malarkey in Hell, a my se u té hry budeme zase bavit, i když ten fígl už bude trochu otřepaný.

Totiž, když si odmyslíme dětičky a čaroděje, které se nám výrobci snaží vnutit nejspíše v naději, že to celé bude působit jako Harry Potter, nemáme před sebou nic jiného než staré dobré cihličky. Pokud neznáte *Arkanoid*, zkuste si představit *Breakout* s power-upy. A jestli neznáte *Breakout*... je to zkrátka hra, ve které odrážíte míček a snažíte se jím zbourat zeď z cihel. A *Sorcerer's Maze* je ulítlá verze *Arkanoidu*, něco jako *Arkanoid* pobíhající po parku v pyžamu a pokřikující na veverky.

Čímž jsme chtěli říct, že se nám docela dost líbí. Technicky nic zvláštního, ale technika se může jít vycpat, protože tohle je, přátelé, velká nadílka zábavy na hodně dlouho. Neklade si vyšší ambice a přináší to, co se od ní očekává.

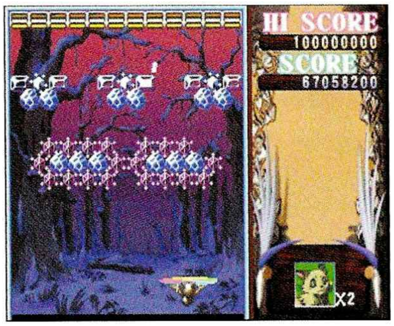


Je tam taková víla. A taky kočka. S náramkem.



A konec levelu jim opravdu dokáže udělat radost...



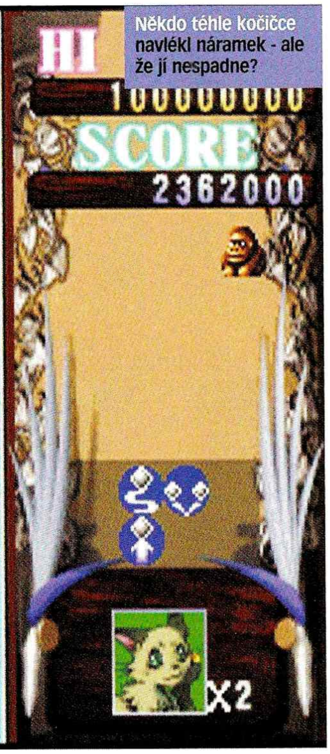


Silou proti zdi

Když se naboucháte, bude se vám hned líp bouchat

Jenom tak bourat cihličky by za chvíli byla nuda. Posunout pálku... tedy, magický štít, odrazit míček... tedy, magickou kouli, odhadnout správný úhel. Díky Bohu... tedy, Harrymu, za všechny ty úžasné power-upy. Některé vám přidají další míčky, jiné vám umožní kontrolovat pohyb míčku nebo ho zvětší přes polovinu obrazovky. A právě díky nim je to taková zábava!

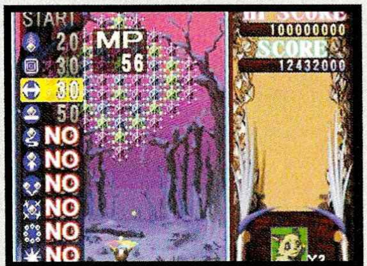




Někdo téhle kočičce navlékl náramek - ale že jí nespadne?



Zatnout v pěst kočičí tlapku, tomu říkáme výkon.



Nakupování: Za zvláštní body, které během hry nasbíráte, si můžete před začátkem dalšího levelu nakoupit power-upy do zásoby.



Chytání: Zbytek jich nachytáte, až budou padat z rozbitých cihliček. Tohle je jeden z našich oblíbených...



Klonování: Při každém odrazu od pálky se míček rozdvojí? Už se těšíte? Máte na co...



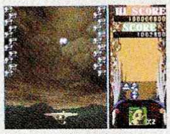
Šílenství: Za pár vteřin se vám obrazovka míčky doslova hemží. Tahle zeď dlouho stát nebude.

Odrážíte míček a rozbíjíte s ním věci. Power-upy sbíráte, nebo si je můžete nakoupit na začátku levelu. Většina z nich vám pomáhá - zvětší pálku, zrychlí míček, nafouknou míček, až zabere čtvrtinu obrazovky, přidají další míčky a tak dále. Však to znáte.

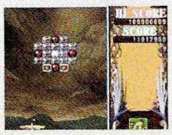
Řekli jsme, že většina pomáhá. Ve hře je také power-up, který vám pálku zmenší. Vzkaz pro vývojáře: negativní power-upy jsou špatný nápad. Možná to na první pohled působí zábavně, ale naštvete si tím hráče. Není nic nepříjemnějšího, než když se chystáte odrazit míček a najednou na vás spadne něco, co vám smrskne pálku a míček proletí o milimetr vedle.

„Tahle idea byla stará dlouho před tím, než se Playstation narodila.“

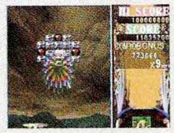
MŮŽETE...



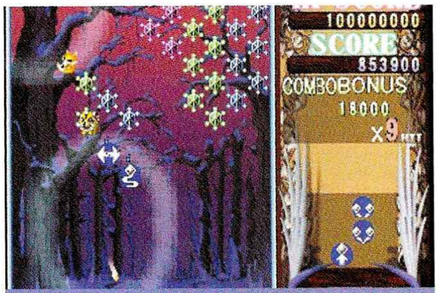
- **ODRÁŽET MÍČKY** Přiznejme si to, odrážení míčku je jedna z nejlepších věcí dostupných člověku.



- **DIVIT SE** Příběh je naprosto postavený na hlavu. Podivná kočka a víla odrážející míčky duhovými disky.



- **STYDĚT SE** Nekoupili jste si přece PS1, abyste hráli nějakou 2D vykopávku. Ale až začnete, chytne vás to.



Když se vám podaří chytit hada, můžete míček řídit pohybem pálky.



Power-upy pálku prodlouží, nebo dokonce přehradí celý spodek obrazovky.

Na designu ani grafice hry není nic geniálního a tahle idea byla stará dlouho před tím, než se Playstation narodila. A hudba ve druhé sérii levelů nás z jakéhosi neznámého důvodu rozesmutněla. A když se toho na obrazovce začne moc dít, můžete se spolehnout, že se hra viditelně zpomalí. Ale i tak je *Sorcerer's Maze* spousta zábavy a někdy ani o víc nejde. Stačí to k tomu, abychom zapomněli, že jsme si koupili dva roky starou hru v novém kabátě.

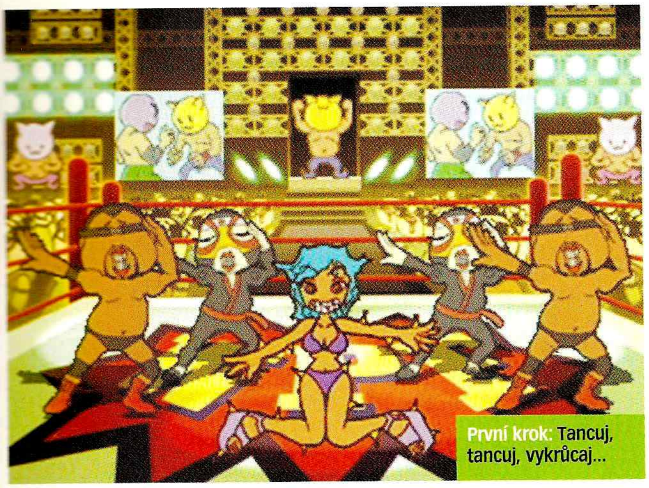
● Al Bickham

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

- **GRAFIKA 5** Na nic si nehraje, prostě plní svůj účel.
- **HRATELNOST 8** Primitivní, ale budete se k ní vracet.
- **ŽIVOTNOST 6** Není tak těžká, abyste se zasekli.

CELKOVĚ Stařičká hra s pár zábavnými úpravami. Budete se bavit. **7**/10



První krok: Tancuj, tancuj, vykrůcaj...



Hádej! Uhodnete, který z těch dvou je teď na řadě? Ne?



Druhý krok: Vystřihni pózu! Na tom přeci nic není...



Třetí krok: Čas na detailní záběr.

SUPERSTAR DANCECLUB

Tancuj, tancuj, vykrůcaj... Co tomu říkáte, děcka?

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **TAKE2**
VÝROBCE: **WARASHI**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **3+**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

PARAPPA THE RAPPER
NERECENZOVÁNO
Naprostá špička rytmického hraní. Jede na plný plyn.

VIB RIBBON
PSM30, 8/10
Slušná sranda a ještě lepší soundtrack.

Už je to celých šest let, co si to hip-hopák Parappa štrádoval přímo na hvězdné nebe her a dokazoval přitom, že PlayStation je víc, než jen chvilkový rozmar pár tisíců lidí.

Kombinací skvělých postav a unikátních vizuálních efektů z *Parrapa the Rapper* s vytříbenou jednoduchou hrou začalo razit nový trend ve světě her, které si postupně získávalo své příznivce. Dokonce i vaší babičce by se to líbilo (kdyby se ještě dokázala natolik soustředit, aby si pamatovala, které tlačítko je které).

Úspěch *Parrapy* s sebou na evropský trh tedy přinesl novou vlnu podivných japonských rytmických her. Skrečování, hrkání, hraní na kytaru... hry, ve kterých si můžete vyzkoušet i breakdance a vypadat pak před klukama jak blázen.

Ve světě konzolí v sobě základní myšlenka zahrnuje mačkání do rytmu v určitém čase a příkladem může být například *Gitaroo Man*, který používal joystick k simulaci hraní bláznivých sólových písniček nebo duet s neznámými příšerkami. *Space Channel 5* dostal prima nápad zbavit se rušivých on-screenových displejů a místo nich přidal víc zpěvu, takže jste si mohli vychutnat vybranou grafiku. *Frequency* zase nabídla nahrávací studio, které skrývalo atraktivní, téměř nakažlivou rytmickou hru. *Vib Ribbon* byla zase tak neuvěřitelně legrační a originální, že všichni s pochopením přehlédli malé mouchy a užívali si báječný soundtrack.

Dnes existuje celý svět rytmických her, který uspokojí každý hudební žánr i stupeň obtížnosti. V současné době jde pravděpodobně o nejrozmanitější herní žánr, ve kterém stále vznikají nové hry a periferie. Navíc



Au! Tohle se Travoltovi nikdy nestalo!

„Dnes existuje celý svět rytmických her, který uspokojí každý hudební žánr i stupeň obtížnosti."



Máme tu Bruce jako bonus: Proč? To fakt netušíme..



Zlaté hity: Žádná party bez nich nemůže být...



Nezdají se: Jsou zajímavější, než by se na první pohled mohlo zdát.



Tvrdá práce: Pořádně se biflujte tlačítka. Nádhera...



Uááá! To se stane, když se přestanete soustředit.

se díky všem těm novým hrám stává z *Parappy* docela slušná klasika.

Výrobci *Superstar Dance Club* ovšem jako by zapomněli, že už se dávno nepíše rok 1997. Místo toho vzniklo něco, co velmi připomíná narychlo slepené části z *Parappy*, a to s rozpočtem rovným (téměř) nule a výsledku, který skoro nestojí PlayStation za drahocenný čas.

Ovládání je standardní, žádná taneční podložka. Místo seznamu tlačítek, kterým byste mohli skrolovat, jsou tu dva bloky s celkem čtyřmi tlačítky. Ty se během hry mění a změnu indikují blikající šipky. Občas zopakujete sadu čtyř tlačítek dvakrát za sebou, jindy se k další sadě dostanete po jediné hře.

To asi není nejlepší cesta, jak dělat podobné hry. Výměna bloků jako by se neřídila žádnou logikou a když náhodou vypadnete, je to spíš omyl, protože jste zmáčkli špatné tlačítko. Snad kdyby byla hudba výrazně dobrá, dala by se zdlouhavá hratelnost výrobcům prominout (zvlášť při té ceně). Ale japonské populární melodie jsou právě tak všední, jako nabízená hra, takže jediný důvod, proč ji hrát, je ten, že budete sledovat skotačení tanečníků. To ovšem můžete jenom v případě, že hraje někdo jiný, protože jinak se moc daleko nedostanete.

Jestli sháníte rytmickou hru, určitě se nenamáhejte s touhle. Je nudná, všední, chybí jí jiskra a zavání zklamáním.

● Martin Kitts

BEZ PŘEDSUDKŮ

Duchové, tancující medvědi, polonazí mutanti a podivná zvířata - to nevypadá na typické osazenstvo nočního klubu.



Jistě, pane: Bezpočet mladičkých skupin vám tu bude zpívat.



Dokonalá harmonie: Ach ta krása, když trefíte tu správnou notu!



Tančící královna: Zrovna moc „hetero" to není...

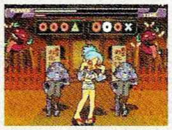


Škatulata, hejbejte se: Kdyby tu tak šlo dělat něco jiného...

MŮŽETE...



● **BIFLOVAT NAZPAMĚŤ**
Naučte se nazpaměť rozmístění tlačítek na PlayStation (jestli jste to neudělali dávno), protože kdokoli nepozná ⊗ od ◎, daleko se v téhle hře nedostane. A o tom to je. Zkrátka to nejnudnější, co můžete s hrou udělat (nebo ona s vámi).



● **USNOUT**
Jisté je, že asi nebudete klimbat při písničce. Ale brzy po ní, když si uvědomíte, kolik drahocenného času jste nad ní zbytečně strávili, si budete chtít lehnout někde v tmavé místnosti a plakat a plakat...





Šílenost: Radši se neptejte...

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 5
Špatně nakreslená a plochá jak N. Kidman.

● HRATELNOST 2
Stačí včas zmáčknout knoflík - a do rytmu.

● ŽIVOTNOST 3
Brzy vás bude nudit a štvát.

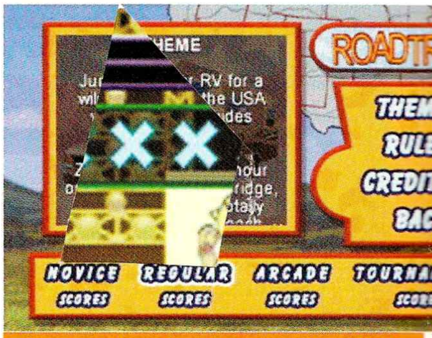
CELKOVĚ

Standardní pokus o něco, co tancuje hůř než váš taťka na diskotéce.

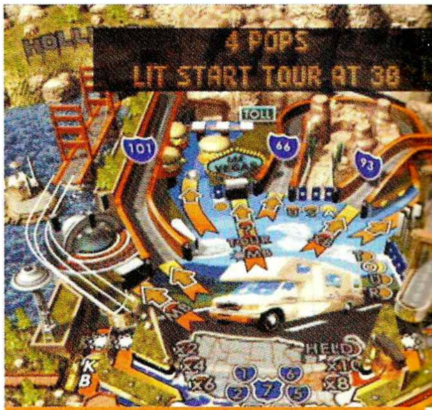
4/10



Pod jednou vlajkou: Co takhle britskou vlajku, pod kterou se zlijete na pláži?



Svoboda: Od hor přes prérie až k oceánu s bílými vlnami. Bůh žehnej Americe.



Svoboda: Ne, fakt, stačí, když mne vyhodíte v New Jersey, já ten zbytek dojedu stopem.



Znuzen v USA: Hmm... život v armádě anebo projížďka v nějakém karavanu?

PATRIOTIC PINBALL

Ani John Wayne a Enola Gay by nezachránili tenhle politováníhodný pokus.

Pravý pinball je obvykle spojen se zakouřenými hospodami, otlučenými starými stoly a příšerně zastaralými náměty. Na druhé straně PS pinball je žánr, který obsahuje ty nejhorší zvrhlosti, které kdy byly v oblasti tvorby her pro PlayStation spáchány. Jsou to všechno levné záležitosti, které páchnou starými koberci, a *Patriotic Pinball* je další pokus, který byste radši spálili, než hráli.

Patriotic Pinball má dva stoly, které jsou oba na téma amerického životního stylu. Na jednom je to výlet dospívajících středoškoláků autem z jednoho pobřeží na druhé a na druhém důstojník amerických ozbrojených sil zdravící své muže. Je to celé kýčovitá koloniální drzost. Je to povrchní hra bez jakékoli hloubky, ze které naskakuje husí kůže. Skládá se ze dvou ubohých stolů, z nichž na každém je pouhých sedm malých misí (které obvykle spočívají v tom, že je potřeba se trefit do různých tlačítek v určitém pořadí, aby byl zničen nepřítel), jejichž splnění trvá několik minut. I pinball na mobilu má zřejmě delší životnost!

K tomu přidejte ještě fakt, že většina stolu jsou jen obrázky a ne součást vlastního prostředí hry a je hned jasné, že *PP* je hnusný šokující výtvor, který nemá cenu ani jednoho halíře. Nejenže malý počet stolů a špatný design jsou oboje velkým zklamáním, ale k tomu je ovládání paciček pomalé a zdržuje jinak tradičně rychlou hru natolik, že se kuličky jen plíží po stole místo toho, aby pořádně vystřelovaly nahoru.

Je to škoda, protože pinball může být zábava, když člověk střílí kovovou kuličku po stole plném bzučáků a čudlíků a čeká, co udělají, když do nich narazí. Ale přestože se nad *Patriot Pinballem* budete dvě minuty usmívat, další hodiny budete nadávat.

● Sam Deanways

„Ubohá hra, nemá naprosto žádnou hloubku, prostě ničím neosloví."

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VÝROBCE: **WILDFIRE STUDIOS**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **3+**
POČET HRÁČŮ: **1-4**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

AUSTIN POWERS PINBALL
PSM59 4/10
Rychlý, nabušený a barevný. Jo, jděte do toho!

PINBALL POWER
NERECENZOVÁNO
Není tak elegantní jako Austin, vlastně je to dost podprůměrné.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 3
Jasná, výrazná, primitivní a kulatá.

● HRATELNOST 2
Pomalá, trapná a strašlivá.

● ŽIVOTNOST 1
Tohle není ani náhodou návyková hra.

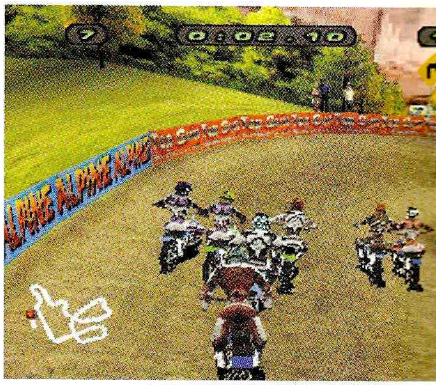
CELKOVĚ **2**
Peklo se roztrhlo a každou kapku lávy doprovází *Patriotic Pinball*. Fuj!



Jako na rampě: Na to, že to jsou motorky, tráví až překvapivě hodně času ve vzduchu - to je honí hejno včel?



Sláva čeká: Připravte se, že tenhle obrázek budete vídat nesnesitelně často.



MOTOCROSS MANIA 2

Kdy sleva není slevou? Když levné znamená šmejd.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **TAKE 2 INTERACTIVE**
VÝROBCE: **ALPINE INTERACTIVE**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **3+**
POČET HRÁČŮ: **1-2**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

MOTO RACER
NERECENZOVÁNO
Rychlé, strhující, dokonale vám rozproudí krev v žilách.

CHAMPIONSHIP MOTORCROSS
PSM21, 7/10
Obtížné na zvládnutí, ale o to větší z toho pak má člověk radost.

Měli jste špatný den? Anebo úplně zkažený týden? Není k vám život vůbec milý? No, pokud se cítíte totálně blbě a myslíte, že byste potřebovali nějakou tu útěchu, pak vám musíme doporučit *Motocross Mania*. To je totiž možná jedna z vůbec nejlichotivějších her, jaké kdy spatřily světlo světa. Budí totiž dojem náročné (byť graficky trochu odbyté) motokrosové hry, ovšem nakonec zjistíte, že i ti nejprůměrnější hráči mají šanci se zde stát nedostižnými šampióny. Dovolte, abychom vám to vysvětlili...

Když hru poprvé spustíte, pozdraví vás příjemný řev kytary a možnosti, jež hra nabízí: arkáda, kariéra, traťový editor. Ani jedno z toho není špatné. Na druhé straně, méně někdy bývá více. Nedočkavě jsme si zvolili kariérní režim a vyrazili na bahnitou vlnitou trať. Samozřejmě, že jsme si vybrali motorku, která vypadala ze všech nejnaducaněji, a vyrazili do sezóny o 12 dějstvích. A protože jsme o motokrosu dosud neměli ani páru, střihli jsme si pro začátek několik zkušebních kol. V tom prvním jsme se seznámili s funkcí „Goose It!", což je ukazatel energie, okořeněný triky spouštěnými kombinací D-padu a kláves L2 a R2, no a snadno jsme vyhráli. Těsně? To jsme si původně mysleli, že to bude náročné...

O něco později jsme měli nasbíráno už sedmnáct prvních míst a bylo těžké odolávat podezření. Ne, že by bylo úplně nemožné nějaký závod prohrát (zkusili jsme to a dokonce se nám to i podařilo). Pokud pojedete v poli, stane se, že soupeři jsou občas agresivní, ovšem hra jako taková jednoduše nedisponuje dostatečným počtem trumfů v rukávě, aby si je hráč mohl postupně osvojovat a poté uplatňovat, takže o nějakém vývoji od nováčka k veteránovi může být řeč jen stěží. Vlastně není vůbec jisté, že *Motocross Mania 2* nějaké trumfy má. Navíc závažným problémem je grafika - hra působí naprosto neostrým dojmem, některé objekty se zjevují doslova z ničeho nic, takže najednou to, co se dříve snad mohlo jevit jako velice příznivá cena, vypadá jako totálně neadekvátní pálka. Pokud samozřejmě netrpíte nějakým komplexem, který byste si potřebovali léčit neustálým vyhráváním.

● Paul Fitzpatrick

„Závažný problém představuje grafika, jež vůbec nepůsobí ostrým dojmem."

TOP TIP

Za lepší sebevědomí
Chcete vyhrávat? Začátky závodů mohou být nepěkné, se spoustou strkání. Když ovšem hned na startovní čáře pořádně dupnete na plyn, zbavíte se svých soupeřů ještě před první zatáčkou. Když to budete dělat soustavně nikdy vás nemají šanci chytit.

VERDIKT

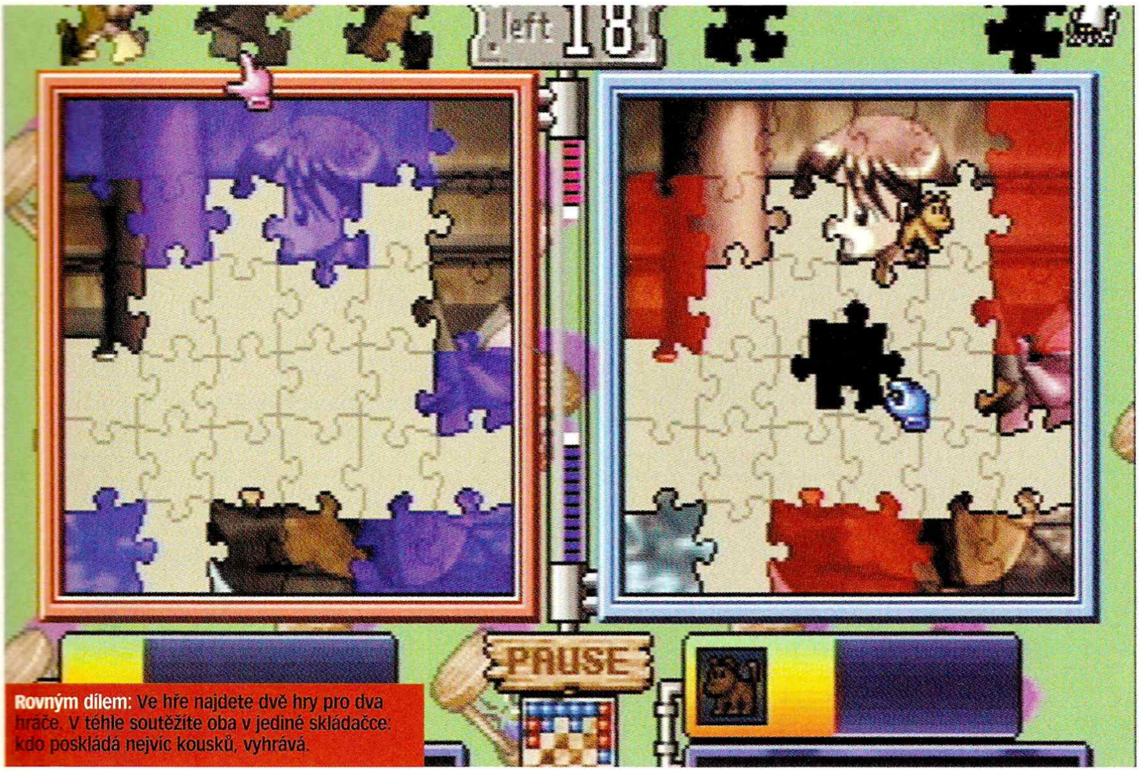
Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 4
PSone má omezené možnosti, ale přesto...

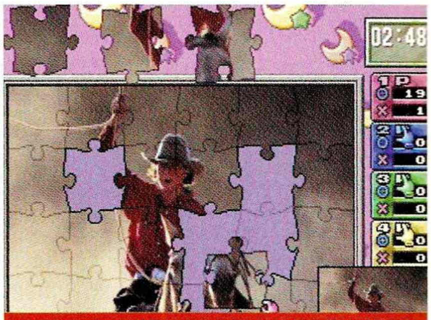
● HRATELNOST 6
Doleva, doprava, tvrdě doprava, skok, opakovat.

● ŽIVOTNOST 5
Věřte nám, tohle jen prolétnete.

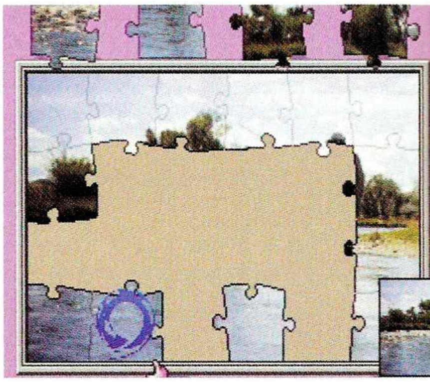
CELKOVĚ 5/10
Trochu se u této hry pobavíte, ovšem za tyhle peníze dneska dostanete už lepší věci.



Rovným dílem: Ve hře najdete dvě hry pro dva hráče. V téhle soutěžíte oba v jediné skládačce: kdo poskládá nejvíc kousků, vyhrává.



Jako nic: Puzzle složíte jako nic, když budete hrát s 24 kousky a necháte si zobrazit obrysy chybějících částí.



JIGSAW MADNESS

Dali byste si jednu skládačku? To asi ne...

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VÝROBCE: **TAKE 2 INT.**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **3+**
POČET HRÁČŮ: **1-4**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

TETRIS PLUS
NERECENZOVÁNO
Docela dobré variace světoznámé slavné hry, ale moc překvapení se nedočkáte.

BUST-A-MOVE 3
PSM1 9/10
Že by nejnávykovější hra pro dva hráče?

Skládačky nepatří zrovna mezi nejoblíbenější koníčky pro volný čas. Na rovinu, jsou prostě hloupé. Kdybychom se opravdu nudili a zkusili vymyslet pár asociací, které se nám při slově „skládačka" vybaví, asi by došlo na taková slova jako: „majitelé karavanů", „kempování na Lipně" a „postupné vymývání mozku" (až naposledy). Jenže taková skládačka na PlayStation by asi měla být trošku zajímavější, no ne?

Začnete-li v režimu Normal, bohužel zjistíte, že rozdíl mezi tím, co hrajete, a skutečnou průměrnou skládačkou je pramalý. Dokonce i obrázky jsou v podstatě standardní rámečky s chybějícími částmi. Je ale pravda, že jich máte na výběr 150 a to od blbůstek jako je štětec či kladivo až k podivnůstkám, jako jsou toreadoři a roztomilá narozeninová zvířátka. Můžete si vybrat, s kolika kousky chcete hrát (od 24 do 150), a jestli chcete hru ještě ztížit tím, že je budete muset různě obracet. Na jedné skládačce mohou hrát až čtyři hráči - každý ovládá jednu ruku. (Hrabat se v tom sám je mnohem nudnější a ztrácí to smysl - máte sice časovač, ale žádný časový limit, takže se vlastně vůbec nemusíte snažit, leda byste chtěli porazit vlastní časový rekord z předchozí hry).

Na rozdělené obrazovce pro dva hráče už to začíná žít, a když k tomu získáte ještě power-upy, rytmus se dokonce o trošku, trošinku zrychlí. Oba se snažíte co nejrychleji dokončit svou skládačku a power-upy právě závisí na tom, jak rychle dokážete skládat. Jeden druh může dokonce způsobit to, části obrázků nejsou vidět, jiné zase zamotají ovládání, no a ten největší zabiják zničí skládačku docela - jako by se kousky skládačky vysypaly na podlahu karavanu. A to je konečně to, co jsme od *Jigsaw Madness* chtěli - dostatečný počet skládaček a ještě větší šílenství! Režim dvou hráčů můžete však hrát jen ve dvou a pro jednoho je *Jigsaw Madness* zase hrozná nuda. Když jsme ze 150 kousků skládali potápěče, museli jsme toho nechat, protože nám hrozilo propadnutí do hlubokého spánku, ze kterého bychom se třeba už nemuseli probrat. Takže jestli nebudete hrát ve dvou nebo více, ušetřete svých pár korun a radši si zajděte koupit opravdové puzzle.

● Kath Brice

„To je to, co jsme chtěli - dostatečné množství skládaček, více šílenství."

TOP TIP

Nechte ji být

Skládačky jsou dobré tak pro vaši babičku, která se zotavuje z těžké operace. Ale i ona jich bude mít plné zuby, jakmile jí bude líp. Neberte to teda moc vážně. V žádném levelu. Vůbec.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 5
Pozadí je občas opravdu hrozné.

● HRATELNOST 4
Režim pro dva je určitě nejlepší.

● ŽIVOTNOST 6
Můžete si vybrat celkem ze 150 skládaček.

CELKOVĚ 5/10
Není to určitě nejlepší puzzle všech dob, ale chvíli vás může i bavit.

DATUM VYDÁNÍ: **ŘÍJEN**
VYDAVATEL: **ATARI**
VÝROBCE: **HUDSON**
VÍCE INFO: **WWW.ATARI.COM**



Beyblade

Pojďte to roztočit s úplně první hrou tohoto druhu na PlayStation. Že by revoluce ve hrách?



CHRÁM SMRTI

Když se pak točíte po aréně, můžete stiskem nejrůznějších tlačítek na ovladači provádět speciální útoky, například narážet do soupeře. Dokonce se můžete podívat i na otáčkoměr, který vám ukáže, jakou frekvencí se točíte.



Roztáčej: Své ďáblíky můžete roztáčet, i když se vymknou kontrole.

POŘÁDNĚ JE ROZTOČTE

Tady ta celá interaktivní zábava vlastně začíná. Když se chystáte hodit do arény svoji potvůrku, na televizní obrazovce se objeví ukazatel rotace. Pozorně jej sledujte. Vaším úkolem je totiž stisknout tlačítko na svém ovladači přesně v okamžiku, když ukazatel dosáhne maximální hodnoty. Myslíte, že to zvládnete?



Maximální rotace: Když budete mít největší rotaci, je třeba pustit.

VYPUSŤTE JE

Můžete k roztáčecím kamenům přidat různé věci - ony pak budou těžší nebo se budou naopak točit rychleji. Ale pokud budete chtít tyhle bonusy získat, budete muset vyhrávat v turnajích, takže je zapotřebí spousta praxe.



Upravování: Vyhrajte pár turnajů a můžete si své věcičky upravovat.



Toto je herní verze comicsového seriálu, v němž vystupují roztáčecí hračky - no, něco na způsob čerta a Káči. V zásadě jde o to upravit si vlastní figurky dle libosti a pak s nimi vyrazit do soubojové arény, což je ve skutečnosti taková malá plastová mísa. Úplně nejpřesvědčivější způsob vítězství spočívá v tom, že se vám podaří druhého hráče rozbít, ovšem abyste toho dosáhli, musíte nad ním vykazovat neustálou převahu.

A právě tady přichází ke slovu upravování hráčů. Vítězstvím v turnajích získáváte „Bey" body, které lze použít k nákupu extra bonusů pro svou sbírku.

Hra je až neuvěřitelně jednoduchá. Pokud jste ji někdy hráli v reálu, pak asi dobře víte, že s roztočenými figurkami toho člověk zas tolik neudělá - prostě je jen roztočíte a hodíte do arény.

Komentátor má úžasné hlášky vždycky, když se dvě figurky střetnou, ovšem my při hraní téhle nedokončené verze jeho nadšení rozhodně nesdíleli.

● Martin Kitts

PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

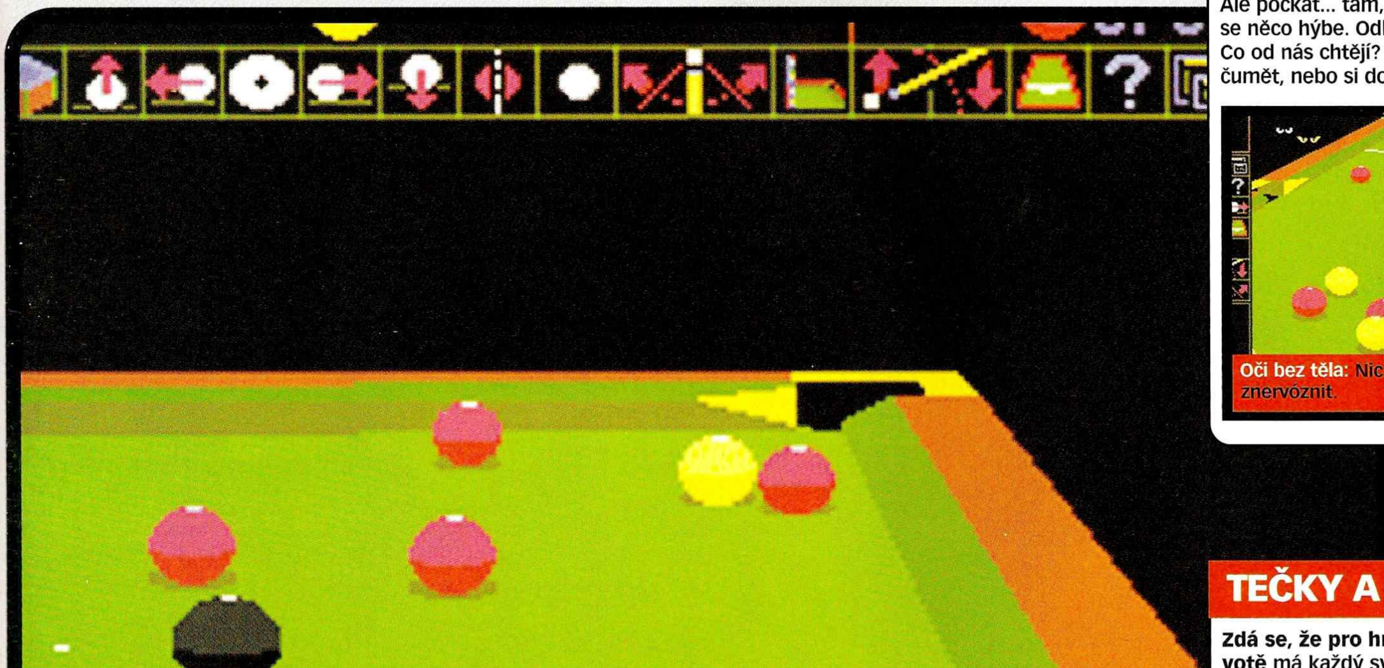
PLUSY	MINUSY
● Založené na obskurním pořadu	● Málo skutečné hratelnosti
● Funguje na PSone	● Nevypadá to moc dobře
● Má to grafiku	● Omezená přitažlivost

OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚĎ
Obáváme se, že moc velká naděje není.

DATUM VYDÁNÍ: **ŘÍJEN**
VYDAVATEL: **IGNITION ENTERTAINMENT**
VÝROBCE: **IGNITION ENTERTAINMENT**
VÍCE INFO: **WWW.IGNITIONENT.COM**

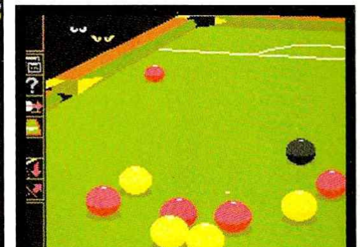
Archer Maclean's 3D Pool

Pojďte si dát kulečník, tahle verze pro PSone k tomu doslova vyzývá.



OČI VŠUDE

Tak vy si myslíte, že jste v téhle podivné, zšeřelé místnosti sami, jo? Ale počkat... tam, v té černotě vzadu se něco hýbe. Odkud se to tu vzalo? Co od nás chtějí? Budou na nás jen čumět, nebo si dokonce i vsadí?



Oči bez těla: Nic vás nemůže víc znervóznit.

TEČKY A PRUHY

Zdá se, že pro hraní v reálném životě má každý svá vlastní pravidla. Dvě rány na černou? Posunout odpalovací kouli po chybě? Obvykle vítězí pravidla toho hráče, který je nejsilnější a je ozdoben nejděsivějším tetováním, ovšem v této hře můžete vyzkoušet tři jasně definované varianty: anglickou s 8 koulemi, americkou s 8 koulemi nebo americkou s 9 koulemi.



Možnosti: Největší legrací je samozřejmě rozstřelit původní formaci.

SPOUSTA DIVNÝCH KOULÍ

To ocení zejména příznivci autorových předchozích titulů. Na chvilku se vykašlete na hru a všimnete si, že se na obrazovce dějí nejrůznější věci spojené s Archerem Macleanem - narazíte zde na koule, které vás budou honit, strašit úšklebky, vyplazovat na vás jazyk nebo si budou říkat o to, abyste je odpálili do díry.



Tref mne: Černá je nebezpečně blízko za tím růžovým provokatérem.

Nevypadá to úplně tak zvláštně, že ne? Samozřejmě že ne, vždyť je to taky konverze z počátku devadesátých let, kdy trhu s hrami vládly Amiga a Commodore. Na druhou stranu to vůbec neznamená, že by tato hra byla totálně zastaralá.

Nakonec kulečník je zas jen kulečník, ať už jej hrajete kdykoli a kdekoli, a tenhle se hraje celkem podobně jako všechny ostatní verze. Stará dobrá nenáročná grafika není (měřeno standardem, jaký vládne na PlayStation), nic zvláštního, na druhé straně za velice rozumnou cenu kolem 400 korun dostanete zajímavou příležitost vyzkoušet si hru, jež vlastně stojí v základech každého dalšího kulečníkového simulátoru.



V turnaji můžete hrát až se sedmi protihráči, anebo lze taky vyrazit na zteč proti řadě ďábelsky drsných počítačových protivníků. Jednoduché, na ikonkách založené ovládání, umožňuje všechny možné rotace či falše a je zde dostatek prostoru pro vyvinutí těch skvělých taktických možností, o nichž mohou v reálném světě snít jen experti. Nováčci zase ocení především integrovaný systém nápovědy a pokud se dokážete vyrovnat s poměrně primitivní grafikou, měli byste si tuhle hru skutečně užít.

● Martin Kitts

PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

⊕ PLUSY
- Realistický pohyb
- Až osm hráčů
- Neuvěřitelně nízká cena

⊖ MINUSY
- Primitivní grafika
- Starší než PlayStation sama

OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚĎ
Dobrý poctivý kulečníkový simulátor pro milovníky retra.

TY NEJLEPŠÍ HRY, KTERÉ JSTE NIKDY NEHRÁLI

Ztracené hry, které kolem vás prošly, aniž byste si jich všimli. Jestli jste je nikdy nehráli, mohou pro vás být právě tak horkou novinkou jako poslední hity herních žebříčků!

Nově vydávané hry: stojí o ně někdo? PlayStation hostí řadu výjimečných her z historie elektronické zábavy - od *Metal Gear Solid* až po *ISS Pro Evolution2*; od *Gran Turismo 2* až po *Final Fantasy VII*. Nabídka a kvalita světoznámých titulů, které jsou k dispozici pro PS1, je vskutku důvod k oslavám. To už samozřejmě víte (proto přeci máte PlayStation) a navíc jste taky dokončili všechny výše zmíněné hry a ani ostatní proslavené tituly vám nejsou cizí. Vlastně jste tedy docela v obraze, co vám PlayStation může nabídnout, je to tak? Není.

Spolu s novými vydáními her pro PS1 (a že jde skutečně o oprašování zlatých kousků) je potřeba začít procházet i staré, zaprášené police pro případ, že by vám třeba unikla nějaká zlatá rybka. Na následujících stránkách vám PSM představí sbírku her, kterých jste si - při vší úctě - zřejmě nevšimli. Některé z nich měly špatnou reklamu, jiné zase vydaly v tak nízkém nákladu, že málem ani nedosáhly na pulty běžných obchodů. Pár z nich jsme (i my!) podcenili nebo je k jejich osudu odsoudil divný nestandardní design (styďte se!).

Nejde však o nějakou definitivní verzi seznamu „ztracené klasiky" - určitě je spousta a spousta dalších her (některé z nich zmíníme ve sloupku pod titulkem „Co jste možná také propásli", který začíná na příští stránce). Měli byste si také najít čas a projít si podrobné seznamy recenzí „A-Z" (viz str. 62), dále internetové stránky, no a poslední zastávkou jsou samozřejmě vaše místní obchody s hrami. Člověk nikdy neví... s největší pravděpodobností je nejlepší hra ta, kterou jste si ještě nestihli koupit.

Text ● James Price

Circuit Breakers
(Mindscape, 1998)

Žánr: **Závody**
Hodnocení: **9/10, PSM3**
Ohlasy: **Pochvalné výkřiky a hvízdot**
Kupovali ji? **Naneštěstí ne. Zdá se, jako by každý vydaný kousek strážil žárlivý lidožroutský vesmírný medvěd.**
Předpokládaná cena: **Kolem 500 korun**

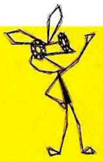
Jako drzé „poděkování" *Micro Machines* se top-down racer *Circuit Breakers* vyznačuje hlavně tím (teď potichu, ať to neslyší!), že je mnohem lepší, než její dobrodinec *Micro*. Viditelná inspirace *Wacky Races*, nespočetné power-upy a k tomu ty nejnápaditější (a velmi atraktivní) závodní okruhy, které tento subžánr mohl kdy nabídnout - to všechno z ní dělá nefalšovanou ztracenou klasiku. Když poprvé dorazila do kanceláře PSM, nejenže rychle smetla ze stolu fotbálek při polední přestávce (zaváněl trošku Konami), ale dokonce se stala i prestižní „hrou večera" a přivolávala tak riziko, že se zpozdí deadline pro vydání PSM - byl to opravdu zázrak, že PSM3 nakonec vyšlo. Anebo to bylo 4? 5? 6? To je jedno. Režim pro jednoho hráče není sice zrovna to nejlepší, nad čím můžete jásat, ale s multitapem a nejméně dvěma schopnými kámoši je to super.

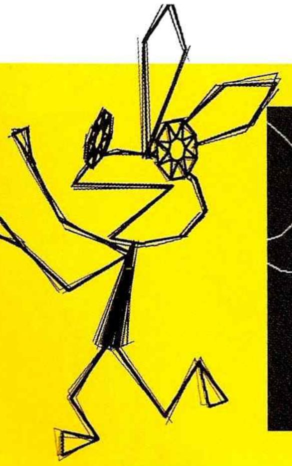
Dostupnost: **Středně vzácná. Připravte se, že budete muset chvíli hledat.**



Vib Ribbon

(SCEE, 2001)

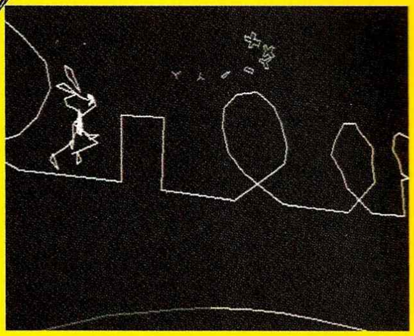
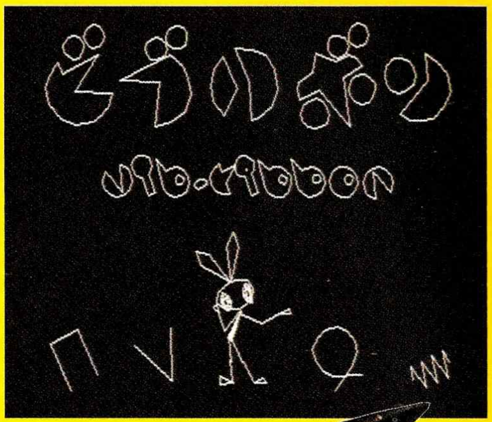


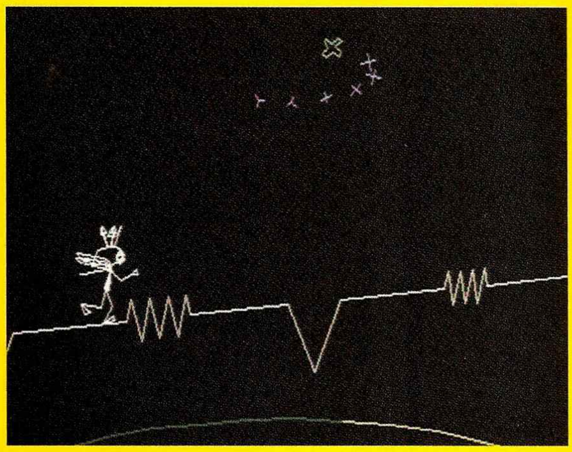


Žánr: Hudební akce
Hodnocení: 8/10, PSM30
Ohlas: Docela dobré
Kupovali ji? Kdykoli se na ni podíváte v obchodně, začne nějaký neviditelný houslista vyhrávat utahaný cajdák - to je *fakt!*
Přepokládaná cena: Určitě nedávejte víc než pět stovek. Usmlouvat to můžete i níže.

Jednoho dne (není to tak dávno) se před skupinou manažerů někde v kanceláři v Japonsku ocitl návrh herního designu. Nemůžeme vám tady z něj citovat (stejně byl zpočátku v japonštině), ale kdybyste se chtěli pokusit o hrubý překlad pro kámoše, znělo by to asi nějak takhle: „Drátěný králík chodí po čáře... A na té čáře jsou různé tvary. A v tom případě je potřeba kombinace tlačítek - jasné? Abyste se přes ty různé klikyháky dostali. Navíc, a to je na tom právě to nejlepší, jestliže si dáte do cédéčka na PlayStation jinou muziku, vytvoří se úplně jiné čáry a jiné tvary!" Světe div se, tak tedy přišla na svět ta nejneuvěřitelnější videohra *Vib Ribbon*. Ano, je divná. Je výtečně stylizovaná. Je hypnotická. Co je ale překvapivé: moc se jí neprodalo. Škoda.

Dostupnost: Žádný spěch - určitě brzy jeden kousek objevíte.



MDK

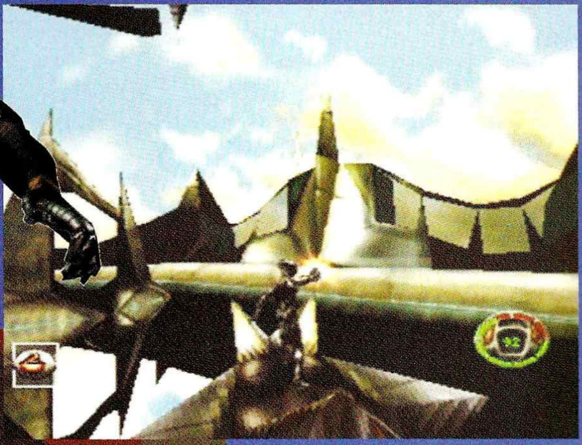
(Interplay, 1997)



Žánr: Střílečka
Hodnocení: NERECENZOVÁNO
Ohlas: Nadšení
Kupovali ji? Je to kultovní záležitost (ale kupodivu ne marketingový zázrak). Takže co myslíte?
Očekávaná cena: Méně než pětikilo, možná i méně.

MDK je výjimečně nápaditá a - pozor! - dokonce místy i originální. Zasloužila si tedy úspěch, ale ten se samozřejmě nedostavil. Proto se také k ní teď vracíme. Jde o střílečku z perspektivy třetí osoby, okořeněnou notnou dávkou skvělého humoru. Od výzbroje (například „Nejmenší atomová exploze na světě" a „Nejzajímavější bomba na světě") až po nepřátelské potvory (alieni, kteří se vám s chutí vysmívají nebo se na vás řítí se sebevražednými úmysly a atomovou bombou na zádech) je to ojedinělý zážitek: videohra, která je schopná vás zaujmout a dokonce i rozesmát. Je pravda, že po chvíli vás může začít nudit, ale dokud je „nová", skvěle si ji užijete. Vyplatí se za ni těch pár korun dát, zvlášť v bazaru.

Dostupnost: Celkem dobrá.






OFICIALNI CZ
PLAYSTATION
MAGAZIN
Moje cheaty jsou mazanější než chleba s máslem.
http://psmagazin.blogspot.cz/
POWERLINE
ilustrace: Tomáš Salva
http://ravemanga-illustrator.czweb.org/category/category.html
GAME OVER
PlayStation™